
Mission Manager Documentation

BR146

22.12.2018

Schritt für Schritt zum Plugin

1	Wie wird der Mission Manager verwendet?	3
1.1	Installation	3
1.2	Missionsskript	3
1.3	Registrieren	3
2	API	5

Im Thank-You-Patch wurde **Transport Fever** um ein lang erhofftes Feature erweitert. Nein, ich meine nicht die Wenzüge. Neuerdings lassen sich *Missionsskripte an Endlossepiele anfügen*. Dabei gibt es nur einen kleinen aber feinen Haken: In *einem* Endlossepiel lässt sich immer nur genau *ein* Missionsskript verwenden. Somit können zwei Missionsskripte verwendene Mods nicht gleichzeitig genutzt werden. Doof, oder?

Die „Lösung“, naja mehr ein Workaround, hierfür ist der **Mission Manager**, kurz **MiMa**. Er stellt anderen Mods eine Schnittstelle zur Verfügung, über jene die Missionsskripte mehrerer Mods gesammelt an Transport Fever gereicht werden können.

Wie wird der Mission Manager verwendet?

Folgt in Kürze.

1.1 Installation

Folgt in Kürze.

1.2 Missionsskript

Folgt in Kürze.

1.3 Registrieren

1.3.1 Registrieren

Folgt in Kürze.

KAPITEL 2

API

Folgt in Kürze.