

---

# Mission Manager Documentation

**BR146**

**22.12.2018**



---

## Schritt für Schritt zum Plugin

---

<b>1</b>	<b>Wie wird der Mission Manager verwendet?</b>	<b>3</b>
1.1	Installation . . . . .	3
1.2	Missionsskript . . . . .	3
1.3	Registrieren . . . . .	3
<b>2</b>	<b>API</b>	<b>5</b>



Im Thank-You-Patch wurde [Transport Fever](#) um ein lang erhofftes Feature erweitert. Nein, ich meine nicht die Wendezüge. Neuerdings lassen sich *Missionsskripte an Endlossepiele anfügen*. Dabei gibt es nur einen kleinen aber feinen Haken: In *einem* Endlossepiel lässt sich immer nur genau *ein* Missionsskript verwenden. Somit können zwei Missionsskripte verwendene Mods nicht gleichzeitig genutzt werden. Doof, oder?

Die „Lösung“, naja mehr ein Workaround, hierfür ist der **Mission Manager**, kurz **MiMa**. Er stellt anderen Mods eine Schnittstelle zur Verfügung, über jene die Missionsskripte mehrerer Mods gesammelt an Transport Fever gereicht werden können.



---

## Wie wird der Mission Manager verwendet?

---

Folgt in Kürze.

### **1.1 Installation**

Folgt in Kürze.

### **1.2 Missionsskript**

Folgt in Kürze.

### **1.3 Registrieren**

#### **1.3.1 Registrieren**

Folgt in Kürze.



## KAPITEL 2

---

API

---

Folgt in Kürze.