

---

# **The lolnet network docs Documentation**

*Release 1.0*

**Qu4tre, Mowee, Joel, Alexis**

March 18, 2015



<b>1</b>	<b>Liste des services supportés</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Iptables</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>VPN</b>	<b>7</b>
3.1	Se connecter depuis une machine linux . . . . .	7
3.2	Se connecter avec un téléphone . . . . .	8



Contents:



---

## Liste des services supportés

---

Voici la liste des services supportés sur le lolnet:

- Pad, un pad qui fonctionne avec Etherpad





---

# Iptables

---

Un des trucs dont je ne me rapelles jamais, c'est comment fonctionne iptables. Dans notre cas, le truc le plus important à se souvenir, c'est comment ajouter des regles de foward, il me semble, mais ce document peut servir à d'autres choses si besoin.

Par exemple, je viens de créer une nouvelle VM et je veux forwarder un port de la machine hote vers cette machine specifique. Voici comment faire:

```
iptables -A PREROUTING -t nat -i br0 -p tcp --dport 12345 -j DNAT --to 172.19.2.120:22
iptables -A FORWARD -p tcp -d 172.19.2.120 --dport 22 -j ACCEPT
```

Et hop, gratos parce que je suis sympa, je vous mets comment configurer son .sshconfig qui va bien:

```
Host nom
  User alexis
  HostName hack.lolnet.org
  Port 12345
```



Quelques services ne sont accessibles qu'à travers le VPN du lolnet; Il peut donc être pratique de s'y inscrire.

Rien de bien compliqué si vous suivez la démarche ici.

Pour ça, il faut que vous ayez déjà un accès à la machine host, question de pouvoir copier quelques fichiers la bas.

## 3.1 Se connecter depuis une machine linux

### 3.1.1 Créez votre clé en local

Alors, il faut que vous copiez quelques trucs en local, sur votre machine. Pour faire ça, un petit coup de scp:

```
scp -r root@lolnet.org:/root/infra .
```

Ensuite, il faut que vous génériez votre clé, en root:

```
sudo su
cd infra
./install.sh -t openvpn
```

### 3.1.2 Uploader la clé et la signer

Normalement vous avez une clé qui est écrite sur la sortie standard. vous la prenez et vous la copiez collez sur le serveur, dans le fichier qui va bien, j'ai nommé `"/root/2.0/keys/{machinename}.csr"`

Pour signer la clé, c'est pas bien compliqué non plus:

```
cd /root/2.0/
source vars
sign-req {machinename}
```

Si à cette étape vous avez une erreur, c'est peut être qu'un enregistrement vous concernant est déjà présent dans la base de données. Supprimez l'enregistrement en question dans `keys/index.txt` et recommencez !

### 3.1.3 Récupérer la clé en local

```
scp root@lolnet.org:/root/2.0/keys/{machinename}.cert /tmp/.
sudo su
cp /tmp/{machinename}.cert /etc/openvpn/keys/
```

Et voila !

### 3.1.4 A plus qu'à redémarrer le service !

```
sudo service openvpn restart
```

## 3.2 Se connecter avec un téléphone

La procédure pour se connecter avec un téléphone est quasiment similaire, vous allez devoir d'abord vous connecter depuis un ordinateur, récupérer les fichiers qui vont bien en faisant un scp:

```
scp -r root@lolnet.org:/root/infra .
```

D'abord, modifiez les fichiers pour changer l'HOSTNAME qui va être utilisé et le PREFIX. Dans mon cas j'ai utilisé un préfixe dans */tmp*.

Ensuite, il faut que vous génériez votre clé.

```
cd infra ./install.sh -t openvpn
```

Le reste de la procédure est assez similaire.

Ensuite, copiez les fichiers sur le téléphone, renommez le *.conf* en *.ovpn* et soyez bien sûr de mettre les fichiers *.crt* et *.key* au même niveau que le fichier *.ovpn*, puis changez les chemins relatifs.

Ça devrait être tout !