

emp::SignalBase

```
classDiagram
    class emp_SignalBase["emp::SignalBase"]
    class emp_Signal_RETURN["emp::Signal< RETURN(ARGS...)>"]
    class emp_Signal_VOID["emp::Signal< void(ARGS...)>"]
    emp_Signal_RETURN --|> emp_SignalBase
    emp_Signal_VOID --|> emp_SignalBase
```

emp::Signal< RETURN(ARGS...)>

emp::Signal< void(ARGS...)>