
LaTeX (tikz) 转换为图像

发布 1.0.0

高斯羽 博士 (Dr. Gāo, Sī Yǔ)

2019 年 10 月 24 日

目录

1	系统和软件	3
1.1	转换软件的使用理由	3
2	软件的安装和配置	5
2.1	配置系统环境变量 <code>Path</code>	5
2.2	测试是否成功修改	6
3	极简教程	7
3.1	转换为 SVG	7
3.2	转换为 PNG	8
3.3	转换为 EMF	8
3.4	转换为 EPS	9
4	LaTeX standalone 包的配置	11
4.1	standalone 的转换命令配置	11
4.2	编译命令	12
4.3	简例	13
5	转换流程	17
5.1	转换为 SVG 之流程	17
5.2	转换为 PNG 之流程	19
5.3	转换为 EMF 之流程	20
5.4	转换为 EPS 之流程	22
6	脚本详解	25
6.1	mk_folder.bat 详解	26
6.2	gs_split_pdf.bat 详解	26
6.3	pdf_to_svg.bat 详解	27
6.4	pdf_to_png.bat 详解	28
7	一步到位	29
7.1	一步转换成 SVG	29

7.2	一步转换成 PNG	30
7.3	一步转换成 EMF	31
7.4	一步转换成 EPS	31
8	总结	33

此项目是一个关于把 LaTeX 文档直接转换为各种图像的教程（在编译 TEX 文件时，同时生成单独的图片）。此教程主要关注如何把 tikz 生成的，内嵌于 LaTeX 生成的 PDF 文件中的图像转换为各种格式的单张图片。

此项目会讨论到的图片格式如下

- SVG（矢量图）
- PNG（位图）
- EMF（Windows 系统上的矢量图）
- EPS（印刷常用格式）

此项目的目的在于提供基于 Windows 系统的教程和例子。作者相信 Linux 用户有能力独自解决这个问题。

此教程会提供软件安装和配置指南，并会结合例子进行讲解。

此教程认为用户已经对 LaTeX 有一定的理解，因而不会对 LaTeX 中之各种进行详解。

本教程将会详尽讲解流程。若只想快速使用而不在乎原理，可先阅读[软件的安装和配置](#) 然后按照[极简教程](#) 中之步骤执行即可。

此项目会用到如下的系统和软件，请先保证你已安装了它们。

- Windows 7 或 Windows 10
- texlive (2019 年的发布，免费)
- LaTeX 的 `standalone` 包 (texlive 自带)
- `pdftocairo` (texlive 自带，用于 PNG 转换)
- `pdf2svg` (Windows 编译版，免费。用于 SVG 转换)
- `inkscape` (0.92.4，免费。用于 EMF 和 EPS 的转换)
- `ghostscript` (9.50，免费。用于 PDF 文件的分页)

1.1 转换软件的使用理由

此项目选择的转换软件主要基于以下理由。

- 此项目坚持所有使用的转换软件必须为免费
- 转换结果必须是一页 PDF 一张图
- 当把 PDF 转换为矢量图时，必须为真正的矢量图，而不是包裹在矢量格式中的位图
 - 因此，此项目不使用 ImageMagick，因其在转换矢量图时经常栅格化
- 当转为为矢量图时，字体应该嵌入而不是栅格化
- 转换命令应尽可能简单
- 使用的软件尽可能少以降低依赖性

注解: 尽管 `inkscape` 也可以进行 PNG 和 SVG 的转换, 但 `pdftocairo` 和 `pdf2svg` 自带了多页到单页的功能, 使用便利, 而且安装也简易, 故而用此二软件分别进行 PNG 和 SVG 的转换而不使用 `inkscape`。若使用 `inkscape`, 则需要先调用 `ghostscript` 对 PDF 进行分页, 然后再转换。

软件的安装和配置

软件的下载链接可在[系统和软件](#)获得。若链接失效，请自行搜索。

- `texlive` 的安装过程比较长，请耐心等待（根据网速而定，可能需要数十分钟到数小时不等）。
 - `texlive` 自带 `standalone` 包和 `pdftocairo`
- `inkscape` 和 `ghostscript` 可采用默认安装或者改变一下安装路径（非 C 盘）
- 关于 `pdf2svg`，请在 [github](#) 页面下载 zip 压缩包，然后解压出对应系统位元的版本（32 位或 64 位）。之后把解压出来的文件夹路径加到系统的环境变量 `Path` 中即可。
- 请保证所有软件的路径都加到系统环境变量 `Path` 中，否则 Windows 的 CMD 会无法找到它们（除非用完整路径）。此点会在[配置系统环境变量 Path](#)详述。

2.1 配置系统环境变量 Path

当在 CMD 中键入非完整路径时，譬如调用 `pdftocairo` 时，只键入“`pdftocairo`”而不是它完整的安装路径时（譬如“`c:\一些文件夹\pdftocairo.exe`”），系统会查找保存在 `Path` 变量中的路径，看能不能找到。故此，为了便利和兼容，一般情况下软件安装时都会把自身重要的路径加到 `Path` 中。

当然，也有列外的情况，比如不用安装的软件（譬如 `pdf2svg`），或者用户没有修改环境变量的权限。这些情况下就需要手动把路径加到 `Path` 中。权限不足的用户需要管理员的帮助，或者进行提权。

在 Windows 上配置环境变量有好几种方法，此处描述基于 Windows 7 的一种方法。Windows 10 的方法基本一样，只不过微软把界面做了一些优化。

警告： 注意，在改动环境变量时请先进行备份。

步骤如下。

1. 打开系统的控制面板
2. 点击右上角的查看方式并设为大图标
3. 点击“系统”
4. 点击“高级系统设置”
5. 点击“环境变量”
6. 选中“系统环境变量”下的 Path
7. 点击“编辑”
8. 在弹出的窗口中，复制所有路径并保存到用以备份用的纯文本文件
9. 在弹出窗口的路径结尾，键入分号“;”（英文的），之后粘贴入需要加入的文件夹路径（不要把文件的完整路径加进去）（Windows 10 有友好的 GUI，不需要键入分号）
10. 点击所有确认键

2.2 测试是否成功修改

假设加入的是 `pdftocairo` 的路径，那么，打开 Windows 的 CMD，键入如下命令：

```
pdftocairo --help
```

如果配置 Path 成功，那一系列的帮助信息将会显示在 CMD 里面。如果不成功，那 CMD 会说找不到 `pdftocairo`。

注解： 可能需要重启电脑

你可能需要重启电脑才能令环境变量生效。若重启后仍没有生效，则证明配置错误。

一般来说，`texlive` 会自动添加路径，但 `inkscape`，`ghostscript` 和 `pdf2svg` 都需要手动添加路径。

本章意在提供最简短而必要的步骤，以使用户快速上手。

在应用本章步骤前，请先保证所有需要的软件和配置已完成。

3.1 转换为 SVG

1. 把本教程附带的 `util` 文件夹复制到需要转换的 TEX 文件所在之目录下。
2. 对需要转换的 TEX 的文件的 `documentclass` 进行如下配置：

```
1 \documentclass[tikz, convert, convert={outtext=.svg, command=\unexpanded{
2 % 'out_svg' 是用来存放 SVG 的文件夹
3 % 'out_svg' 是用来存放 SVG 的文件夹
4 % 'out_svg' is the destination folder for SVG files
5 call ./util/mk_folder out_svg
6 && cd /d out_svg
7 && call ../util/pdf_to_svg ../\infile\space \outfile\space
8 }]}{standalone}
```

3. 使用 `-shell-escape` 参数对 TEX 文件进行编译。例如（需要把尖括号，及其所包裹的内容更换成你的 TEX 文件的文件名）：

```
xelatex -synctex=1 -interaction=nonstopmode -shell-escape < 你 TEX 文件的
文件名>.tex
```

4. 转换好的 SVG 文件将存放在 `out_svg` 文件夹下。

3.2 转换为 PNG

1. 把本教程附带的 util 文件夹复制到需要转换的 TEX 文件所在之目录下。
2. 对需要转换的 TEX 的文件的 documentclass 进行如下配置:

```

1 \documentclass[tikz, convert, convert={command=\unexpanded{
2 % 'out_png' 是用来存放 PNG 的文件夹
3 % 'out_png' 是用来存放 PNG 的文件夹
4 % 'out_png' is the destination folder for PNG files
5 call ./util/mk_folder out_png
6 && cd /d out_png
7 && call ../util/pdf_to_png.bat 600 ../\infile\space
8 }]}{standalone}

```

3. 使用 -shell-escape 参数对 TEX 文件进行编译。例如 (需要把尖括号, 及其所包裹的内容更换成你的 TEX 文件的文件名):

```
xelatex -synctex=1 -interaction=nonstopmode -shell-escape < 你 TEX 文件的
文件名>.tex
```

4. 转换好的 PNG 文件将存放在 out_png 文件夹下。

3.3 转换为 EMF

1. 把本教程附带的 util 文件夹复制到需要转换的 TEX 文件所在之目录下。
2. 对需要转换的 TEX 的文件的 documentclass 进行如下配置:

```

1 \documentclass[tikz, convert, convert={outext=.pdf, command=\unexpanded{
2 % 'out_emf' 是用来存放 EMF 的文件夹
3 % 'out_emf' 是用来存放 EMF 的文件夹
4 % 'out_emf' is the destination folder for EMF files
5 call ./util/mk_folder out_emf
6 && call ../util/gs_split_pdf.bat out_emf \outfile\space \infile\space
7 && cd /d out_emf
8 && call ../util/pdf_to_emf.bat
9 && del /F *.pdf \sapce
10 }]}{standalone}
11 % inkscape 只能实现单张的 PDF 转换 EMF, 所以要先用 ghostscript 把 LaTeX 生
    成的
12 % PDF 分页, 然后调用 inkscape 做循环, 把所有单页的 PDF 转换为 EMF, 最后删除
    所
13 % 有单页的 PDF, 只保留 EMF。
14 % inkscape 只能实现单张的 PDF 转 EMF, 所以要先用 ghostscript 把 LaTeX 生
    成的

```

(下页继续)

(续上页)

```

15 % PDF 分页, 然后调用 inkscape 做循环, 把所有单页的 PDF 转换为 EMF, 最后删除
16 % 有单页的 PDF, 只保留 EMF。
17 % inkscape can only convert single page PDF to EMF. Therefore, the whole
18 % PDF generated by LaTeX needs to be split into single pages first, by
19 % ghostscript. Then use inkscape in a loop to convert all single page
20 % PDFs into EMFs. Finally, delete all single page PDFs and keep only the
21 % EMFs.

```

3. 使用 `-shell-escape` 参数对 TEX 文件进行编译。例如 (需要把尖括号, 及其所包裹的内容更换成你的 TEX 文件的文件名):

```
xelatex -synctex=1 -interaction=nonstopmode -shell-escape < 你 TEX 文件的
文件名>.tex
```

4. 转换好的 EMF 文件将存放在 `out_emf` 文件夹下。

3.4 转换为 EPS

1. 把本教程附带的 `util` 文件夹复制到需要转换的 TEX 文件所在之目录下。
2. 对需要转换的 TEX 的文件的 `documentclass` 进行如下配置:

```

1 \documentclass[tikz, convert, convert={outtext=.pdf,
2 command=\unexpanded{{
3 % 'out_eps' 是用来存放 EPS 的文件夹
4 % 'out_eps' 是用来存放 EPS 的文件夹
5 % 'out_eps' is the destination folder for EPS files
6 call ./util/mk_folder out_eps
7 && call ./util/gs_split_pdf.bat out_eps \outfile\space \infile\space
8 && cd /d out_eps
9 && call ../util/pdf_to_eps.bat
10 && del /F *.pdf \sapce
11 }}}}{{standalone}}
12 % inkscape 只能实现单张的 PDF 转换 EPS, 所以要先用 ghostscript 把 LaTeX 生
13 成的
14 % PDF 分页, 然后调用 inkscape 做循环, 把所有单页的 PDF 转换为 EPS, 最后删除
15 所
16 % 有单页的 PDF, 只保留 EPS。
17 % inkscape 只能实现单张的 PDF 转换为 EPS, 所以要先用 ghostscript 把 LaTeX 生
18 成的
19 % PDF 分页, 然后调用 inkscape 做循环, 把所有单页的 PDF 转换为 EPS, 最后删除
20 所
21 % 有单页的 PDF, 只保留 EPS。

```

(下页继续)

(续上页)

```
18 % inkscape can only convert single page PDF to EPS. Therefore, the whole
19 % PDF generated by LaTeX needs to be split into single pages first, by
20 % ghostscript. Then use inkscape in a loop to convert all single page
21 % PDFs into EPSs. Finally, delete all single page PDFs and keep only the
22 % EPSs.
```

3. 使用 `-shell-escape` 参数对 TEX 文件进行编译。例如 (需要把尖括号, 及其所包裹的内容更换成你的 TEX 文件的文件名):

```
xelatex -synctex=1 -interaction=nonstopmode -shell-escape < 你 TEX 文件的
文件名>.tex
```

4. 转换好的 EPS 文件将存放在 `out_eps` 文件夹下。

本章中为了方便排错, 命令是分部进行的 (通过 `&&` 连成一行)。这些命令其实是可以放在同一个脚本中, 而简化 `documentclass` 的设置。详情请看[一步到位](#)。

LaTeX standalone 包的配置

本教程是基于由 [Martin Scharrer](#) 开发的包（自带 `standalone` 类），故此于此对此包稍作讲解。

注解： `standalone` (*complex*)¹

`standalone` 是 LaTeX 中非常有用的一个包。本教程主要讲述怎样利用此包来进行图片的转换，但此包其实还有其它相当多的应用。[Overleaf](#) 上有一个非常实用的教程。

4.1 standalone 的转换命令配置

`standalone` 本身的 [说明文档](#) 已经对配置有详尽的说明，此处重点说一下转换成图片需要用到的 `convert` 选项。

配置 `convert` 需要在 `documentclass` 中进行。以下是一个利用 `pdf2svg` 转换为 SVG 的范例配置。

```
1 \documentclass[tikz, convert, convert={outtext=.svg, command=\unexpanded{
2 pdf2svg \infile\space \outfile\space all
3 }]{standalone}
```

其中，

- `tikz` 此选项告诉 `standalone` LaTeX 文档中存在 `tikz` 图片。
- `convert` 此选项开启 `standalone` 的转换功能。
- `convert={}` 此选项是 `convert` 的详细配置项。

¹ Ghost In Shell : Standalone Complex

- `outext=.svg` 设置输出文件的后缀名为“.svg”。更详细的说明请参看 `standalone` 本身的 [说明文档](#) 中的表 1。
- `command=\unexpanded{}` 此项是将要调用系统运行的命令。
- `pdf2svg` 调用的转换工具。

注解: `pdf2svg` 的语法

`pdf2svg` 的语法可以参看 [这里](#)。

其中, 将一多页 PDF 转换为分页的多个 SVG 的语法为:

```
pdf2svg < 输入文件名>.pdf < 输出文件名>%d.svg all
```

注意, 尖括号, 及其所包裹中的内容需要替换为所需的文件名。

- `\infile` 输入文件名, 包含后缀名。默认后缀名为“.pdf”或“.ps”。更详细的说明请参看 `standalone` 本身的 [说明文档](#) 中的表 1。
- `\space` 空格。若不使用此参数, `\infile` 后不会有空格, 无论你实际上键入了多少个。`\outfile` 也是这样。
- `\outfile` 输出文件名, 包含后缀名。默认后缀名为“.png”。此处已经通过 `outext` 更改为“.svg”。更详细的说明请参看 `standalone` 本身的 [说明文档](#) 中的表 1。

SVG 配置范例中之命令将会被翻译为如下 (可以通过查看 LOG 文件确认)。其中, `mew_to_svg` 为所用的 TEX 文件的文件名。

```
1 pdf2svg mew_to_svg.pdf mew_to_svg-%01d.svg all
```

由此可以看出, 转换的重点, 是要把 `convert={}` 中的配置正确设置, 以令 LaTeX 将其翻译成正确的系统命令来进行图片的转换。用户可以把多个系统命令整合为一行, 以做出丰富多彩的组合来达成不同的目标 (在 Windows 中可以通过“&”或“&&”把多行命令合并为一行)。在[转换流程](#)中将会详细叙述各种图片转换的流程。

注解: 运行系统命令

其实在本小结就可以看出, 既然 `standalone` 可以调用以上的命令, 那当然也可以调用其它系统命令。理论上, 用户可以调用各种命令来做各种事, 不仅仅是图片的转换。如果你有兴趣, 应该可以做到编译完后自动上传到某个网络位置, 或者删除整个硬盘这一类有趣的事情。

4.2 编译命令

`standalone` 需要在编译时使用 `-shell-escape` 参数。一个使用 `xelatex` 对 `mew_to_svg.tex` 进行编译的命令如下 (用 `xelatex` 是因为需要处理中文)。如果你使用 LaTeX 编辑器进行书写, 比如 `TeXstudio`, 则需要在其中编辑其命令。你也当然可以直接在 TEX 文件所在之目录下打开 CMD, 用命令直接编译。

```
1 xelatex -synctex=1 -interaction=nonstopmode -shell-escape mwe_to_svg.tex
```

4.3 简例

以下提供一个转换为单页多个 SVG 的简例。详细的例子会在后文说明。

以下的文件可以在此项目的根目录和 `mew` 文件夹中找到。

主文件:

`mew` 文件夹中的 `mwe_to_svg.tex`

```
1 % 这是一个将 tikz 图片转换成多张 SVG 的示例文件, 使用 pdf2svg 来实现转换
2 % 這是一個將 tikz 圖片轉成多張 SVG 的示例文件, 使用 pdf2svg 來實現轉
3 % This is a demo file for tikz to multiple SVGs using pdf2svg
4 \documentclass[tikz, convert, convert={outtext=.svg, command=\unexpanded{
5     pdf2svg \infile\space \outfile\space all
6 }}, standalone]
7
8 \usepackage{xCJK}
9 \setCJKmainfont{Microsoft YaHei}
10
11 \usepackage{scalefont}
12 \usepackage{tikz}
13
14 % tikz 和 colour 的设定
15 % tikz 和 colour 的設定
16 % tikz and colour configs
17 \input{../configs_tikz.tex}
18 \input{../configs_colour.tex}
19
20 \begin{document}
21
22     % 全局字体缩放
23     % 全局字體縮放
24     % global font scale
25     \scalefont{1.3}
26
27     % tikz 图像文档
28     % tikz 圖像文檔
29     % tikz pics file
30     \input{../tikz_pics.tex}
31
32 \end{document}
```

tikz 配置文件:

本教程根目录中的 configs_tikz.tex

```

1 % 以下是关于 tikz 中画流程图的设置
2 % 以下是關於 tikz 中畫流程圖的設置
3 % configure flowchart shapes
4 \usetikzlibrary{shapes.geometric, arrows, positioning, calc}
5
6 % start, end shape
7 \tikzstyle{startstop} = [rectangle, rounded corners, minimum width=3cm,
8 minimum height=1cm, text centered, text=white, draw=black,
9 fill=colorStarstop]
10
11 % process shape
12 \tikzstyle{process} = [rectangle, minimum width=3cm, minimum height=1cm,
13 text centered, text=white, draw=black, fill=colorPro]
14
15 % decision shape
16 \tikzstyle{decision}=[diamond, minimum width=3cm, minimum height=1cm,
17 text centered, draw=black, fill=colorDec]
18
19 % comment shape
20 \tikzstyle{comment}=[dashed, draw=black, fill=gray!10, minimum width=3cm, minimum
21 ↪ height=1cm, text centered]
22
23 % docstring shape
24 \tikzstyle{docstring}=[draw=orange, fill=white, minimum width=50mm, text width=80mm,
25 ↪ minimum height=1cm]
26
27 % arrows shape
28 \tikzstyle{arrow} = [ultra thick,->,>=stealth, line width=1.5mm]
29
30 % comment shape
31 \tikzstyle{comment}=[dashed, draw=black, fill=gray!10, minimum width=3cm, minimum
32 ↪ height=1cm, text centered]
33
34 \tikzset{
35   subprocess/.style = {rectangle, draw=black, semithick, fill=orange!30,
36     minimum width=#1, minimum height=1cm, inner xsep=3mm, % <-- changed
37     text width =\pgfkeysvalueof{/pgf/minimum width}-2*\pgfkeysvalueof{/pgf/inner
38     ↪ xsep},
39     align=flush center,
40     path picture={\draw
41       ([xshift =2mm] \ppbb.north west) -- ([xshift= 2mm] \ppbb.south west)

```

(下页继续)

(续上页)

```

38      ([xshift=-2mm] \ppbb.north east) -- ([xshift=-2mm] \ppbb.south east);
39      },
40      },
41      subprocess/.default = 24mm % <-- added
42 }% end of tikzset
43
44 \usetikzlibrary{positioning}

```

color 配置文件:

本教程根目录中的 `configs_colour.tex`

```

1 % 以下是颜色的设置
2 % 以下是图色的设置
3 % colour defs
4 \usepackage{color}
5 \definecolor{colorStarstop}{RGB}{174, 23, 21}
6 \definecolor{colorPro}{RGB}{0, 175, 121}
7 \definecolor{colorDec}{RGB}{255, 192, 0}
8 \definecolor{colorYes}{RGB}{51, 153, 51}
9 \definecolor{colorNo}{RGB}{255, 0, 0}

```

转换流程

本章将对转换流程进行讲解。鉴于使用到之软件，转换成 PNG 的流程与转换成 SVG 之流程相近，而转换成 EPS 之流程则于转换成 EMF 之流程同理。

本教程中转换的流程将利用到数份 Windows 的批处理脚本（在本教程的 `util` 文件夹中），本教程将在[脚本详解](#)中对它们进行详细讲解。

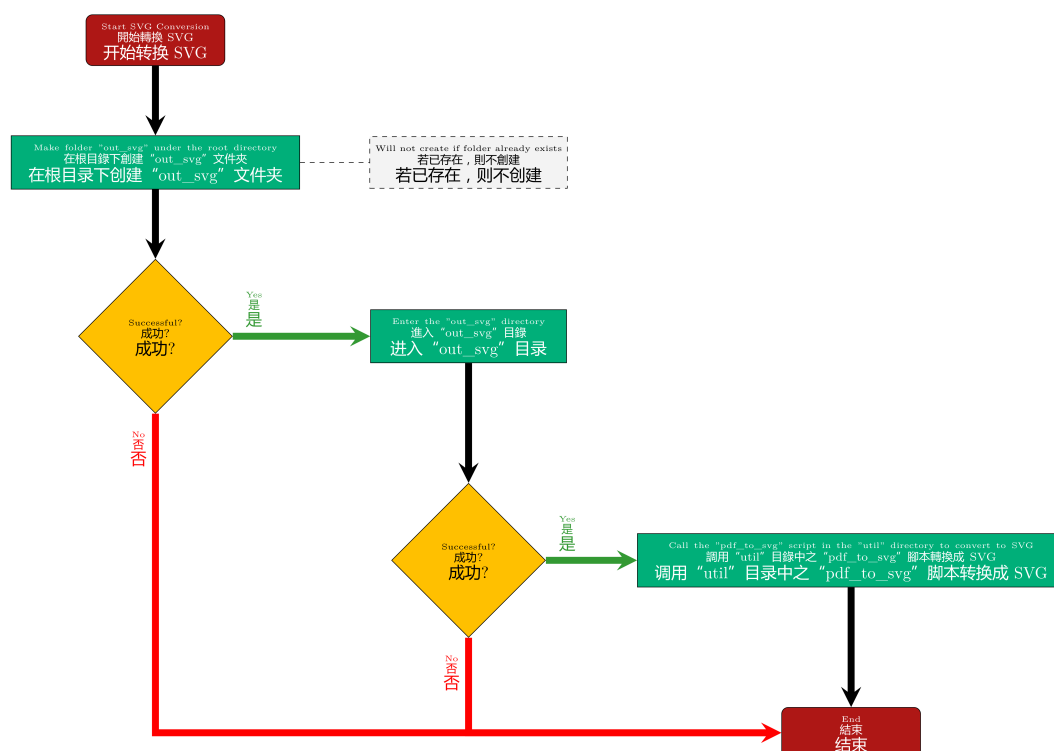
本章中之方法一律需要使用 `-shell-escape` 参数来进行编译。一个使用 `xelatex` 对 `mwe_to_svg.tex` 进行编译的命令如下（用 `xelatex` 是因为需要处理中文）。

```
1 xelatex -synctex=1 -interaction=nonstopmode -shell-escape mwe_to_svg.tex
```

请把 `mwe_to_svg` 替换为你的 TEX 文件文件名。

5.1 转换为 SVG 之流程

转换为 SVG 之流程可用如下之流程图表示：



如上图所示, 转换流程将在所在之目录创建一个名为 `out_svg` 的文件夹单独存放生成的 SVG 文件。之后将会调用 `util` 文件夹中的 `pdf_to_svg` 脚本来实现转换。

此流程需要用户对需要转换之 TEX 文件的 `documentclass` 进行如下配置:

```

1 \documentclass[tikz, convert, convert={outtext=.svg, command=\unexpanded{
2 % 'out_svg' 是用来存放 SVG 的文件夹
3 % 'out_svg' 是用来存放 SVG 的文件夹
4 % 'out_svg' is the destination folder for SVG files
5 call ./util/mk_folder out_svg
6 && cd /d out_svg
7 && call ../util/pdf_to_svg ../\infile\space \outfile\space
8 }]}{standalone}

```

注解: 设置 `outtext`

当 `outtext` 有设置时, `standalone` 会自动地在输出文件 (即是 `outfile`) 的文件名 (不含后缀名) 后加上计数关键字 (一般是 `%d`)。

这小节的方法正是利用 `standalone` 之此特性, 结合 `pdf2svg` 的语法来进行 PDF 转换为分页的 SVG。

警告: 关于 “%” 和 “\” 符号

在 LaTeX 中, “%” 是一个保留字, 用来表示注释。如果直接使用在 `documentclass` 之中, 则

会把其后面的同行代码全部注释掉。这样的话，编译时会出问题。

然而，若用“\”进行转义（即“escape”）的话 `standalone` 是会把“\”符号作为明文加入到命令中的。这样一来，命令通常都不对，因为“\”在 LaTeX 中表示的是后面跟的是参数或者命令。而在 Windows 命令中“%”通常用来指代参数，在 Windows 中使用 for 循环时绝对会用到它，无法避免。

综上所述，如果在 `documentclass` 里面直接把系统命令写全的话，很难保证其正确性。

故此，作者选择把命令封装到多个批处理脚本中，这样就可以避免以上提及的符号问题同时方便排错。

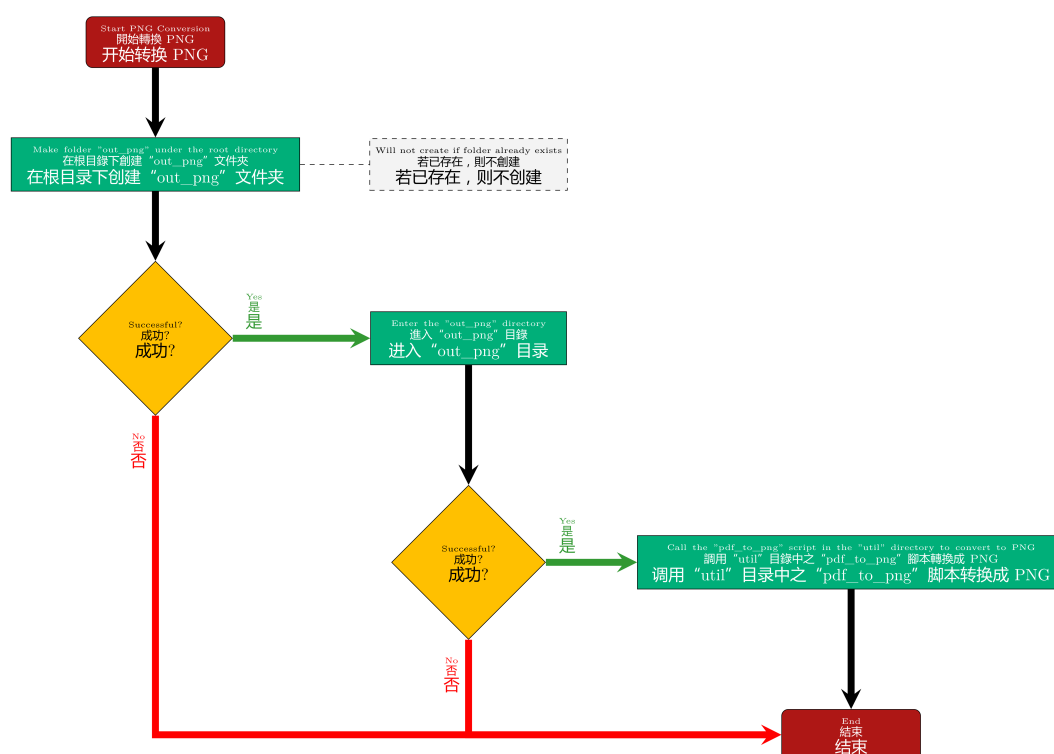
本方法用到以下两份脚本：

1. `mk_folder` 创建文件夹。
2. `pdf_to_svg` 将多页的 PDF 转换为分页的 SVG。

它们的详细讲解在[脚本详解](#)中。

5.2 转换为 PNG 之流程

转换为 PNG 之流程可用如下之流程图表示：



如上图所示，转换流程将在所在之目录创建一个名为 `out_png` 的文件夹单独存放生成的 PNG 文件。之后将会调用 `util` 文件夹中的 `pdf_to_png` 脚本来实现转换。

此流程需要用户对需要转换之 TEX 文件的 `documentclass` 进行如下配置：

```
1 \documentclass[tikz, convert, convert={command=\unexpanded{
2 % 'out_png' 是用来存放 PNG 的文件夹
3 % 'out_png' 是用来存放 PNG 的文件夹
4 % 'out_png' is the destination folder for PNG files
5 call ./util/mk_folder out_png
6 && cd /d out_png
7 && call ../util/pdf_to_png.bat 600 ../\infile\space
8 }]}{standalone}
```

注解: pdftocairo

pdftocairo 会自动地把一多页的 PDF 自动分割为多张 PNG。故此只需要把输入文件给它即可 (即 `infile`)，而不需要设置输出文件 (即 `outfile`)。

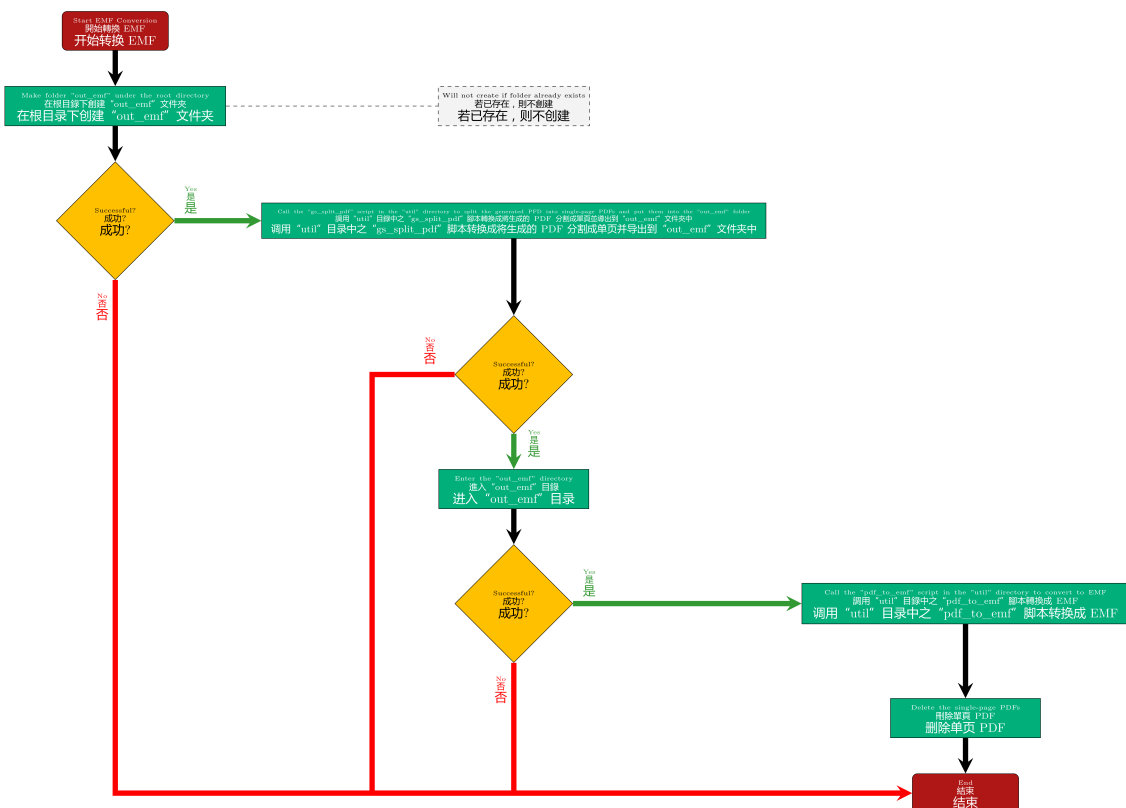
本方法用到以下两份脚本：

1. `mk_folder` 创建文件夹。
2. `pdf_to_png` 将多页的 PDF 转换为分页的 PNG。

它们的详细讲解在[脚本详解](#)中。

5.3 转换为 EMF 之流程

转换为 EMF 之流程可用如下之流程图表示：



如上图所示, 转换流程将在所在之目录创建一个名为 `out_emf` 的文件夹单独存放生成的 EMF 文件。之后将会调用 `util` 文件夹中的 `gs_split_pdf` 来对生成的 PDF 进行分页, `pdf_to_emf` 脚本来实现转换。转换完毕后会删除所有单页之 PDF, 只保留 EMF。

此流程需要用户对需要转换之 TEX 文件的 `documentclass` 进行如下配置:

```

1 \documentclass[tikz, convert, convert={outtext=.pdf, command=\unexpanded{
2 % 'out_emf' 是用来存放 EMF 的文件夹
3 % 'out_emf' 是用来存放 EMF 的文件夹
4 % 'out_emf' is the destination folder for EMF files
5 call ./util/mk_folder out_emf
6 && call ./util/gs_split_pdf.bat out_emf \outfile\space \infile\space
7 && cd /d out_emf
8 && call ../util/pdf_to_emf.bat
9 && del /F *.pdf \sapce
10 }][standalone}
11 % inkscape 只能实现单张的 PDF 转换 EMF, 所以要先用 ghostscript 把 LaTeX 生成的
12 % PDF 分页, 然后调用 inkscape 做循环, 把所有单页的 PDF 转换为 EMF, 最后删除所
13 % 有单页的 PDF, 只保留 EMF。
14 % inkscape 只能实现单张的 PDF 转换 EMF, 所以要先用 ghostscript 把 LaTeX 生成的
15 % PDF 分页, 然后调用 inkscape 做循环, 把所有单页的 PDF 转换为 EMF, 最后删除所
16 % 有单页的 PDF, 只保留 EMF。
17 % inkscape can only convert single page PDF to EMF. Therefore, the whole
18 % PDF generated by LaTeX needs to be split into single pages first, by

```

(下页继续)

(续上页)

```
19 % ghostscript. Then use inkscape in a loop to convert all single page
20 % PDFs into EMFs. Finally, delete all single page PDFs and keep only the
21 % EMFs.
```

注解: inkscape

inkscape 在转换时不会自动对 PDF 进行分页。若直接使用 inkscape 对多页 PDF 进行转换, 只有第一页会被转换。

故此, 本方法会先调用 ghostscript 对 PDF 进行分页, 然后在调用 inkscape 对所有的单页 PDF 进行转换。

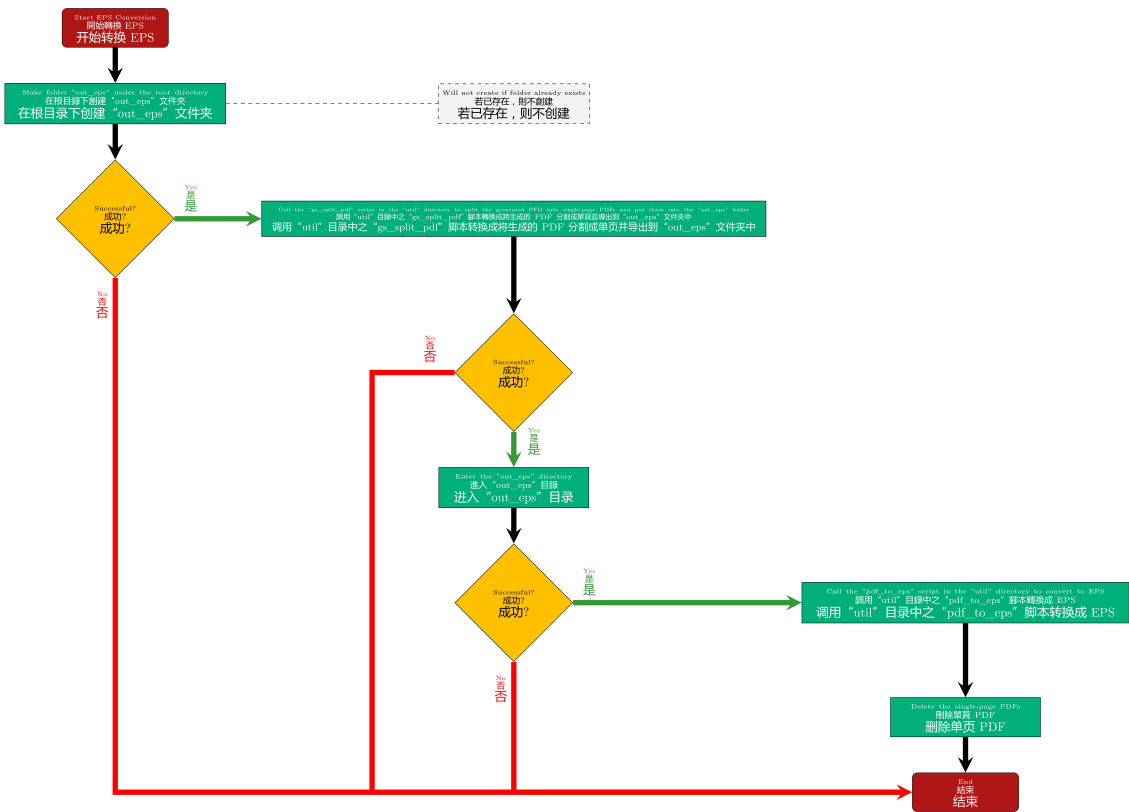
本方法用到以下三份脚本:

- 1. `mk_folder` 创建文件夹。
- 2. `gs_split_pdf` 将多页的 PDF 分割为单页的 PDF。
- 3. `pdf_to_emf` 将 PDF 转换为 EMF (仅一页)。

它们的详细讲解在脚本详解 中。

5.4 转换为 EPS 之流程

转换为 EPS 之流程可用如下之流程图表示:



如上图所示, 转换流程将在所在之目录创建一个名为 `out_eps` 的文件夹单独存放生成的 EMF 文件。之后将会调用 `util` 文件夹中的 `gs_split_pdf` 来对生成的 PDF 进行分页, `pdf_to_eps` 脚本来实现转换。转换完毕后会删除所有单页之 PDF, 只保留 EMF。

此流程需要用户对需要转换之 TEX 文件的 `documentclass` 进行如下配置:

```

1 \documentclass[tikz, convert, convert={outtext=.pdf,
2 command=\unexpanded{{
3 % 'out_eps' 是用来存放 EPS 的文件夹
4 % 'out_eps' 是用来存放 EPS 的文件夹
5 % 'out_eps' is the destination folder for EPS files
6 call ./util/mk_folder out_eps
7 && call ./util/gs_split_pdf.bat out_eps \outfile\space \infile\space
8 && cd /d out_eps
9 && call ../util/pdf_to_eps.bat
10 && del /F *.pdf \sapce
11 }}}}{{standalone}}
12 % inkscape 只能实现单张的 PDF 转换 EPS, 所以要先用 ghostscript 把 LaTeX 生成的
13 % PDF 分页, 然后调用 inkscape 做循环, 把所有单页的 PDF 转换为 EPS, 最后删除所
14 % 有单页的 PDF, 只保留 EPS。
15 % inkscape 只能实现单张的 PDF 转换为 EPS, 所以要先用 ghostscript 把 LaTeX 生成的
16 % PDF 分页, 然后调用 inkscape 做循环, 把所有单页的 PDF 转换为 EPS, 最后删除所
17 % 有单页的 PDF, 只保留 EPS。
18 % inkscape can only convert single page PDF to EPS. Therefore, the whole
19 % PDF generated by LaTeX needs to be split into single pages first, by
20 % ghostscript. Then use inkscape in a loop to convert all single page
21 % PDFs into EPSs. Finally, delete all single page PDFs and keep only the
22 % EPSs.
```

本方法之原理于转换为 EMF 的流程完全一样。都是先对生成的 PDF 进行分页, 再调用 `inkscape` 进行处理。

本方法用到以下三份脚本:

1. `mk_folder` 创建文件夹。
2. `gs_split_pdf` 将多页的 PDF 分割为单页的 PDF。
3. `pdf_to_eps` 将 PDF 转换为 EPS (仅一页)。

它们的详细讲解在脚本详解 中。

脚本详解

本章将对本教程中所用到之脚本进行讲解。

本项目所使用到的脚本存放在 `util` 文件夹之中，它们为：

- `mk_folder.bat` 用于创建文件夹。

注解：脚本命名问题

在 Windows 当中，如果把批处理脚本命名为所要调用的系统命令名，很可能会导致死循环。故此命名此脚本为 `mk_folder.bat` 而不是 `mkdir.bat`

- `gs_split_pdf.bat` 调用 `ghostscript` 把 PDF 分割为单页。
- `pdf_to_svg.bat` 把多页 PDF 转换为分页的 SVG。
- `pdf_to_png.bat` 把多页 PDF 转换为分页的 PNG。
- `pdf_to_emf.bat` 把 PDF 转换为 EMF（仅一页）。
- `pdf_to_eps.bat` 把 PDF 转换为的 EPS（仅一页）。

警告：路径

在设置 `documentclass` 时，需要注意输入的路径参数。本教程一律使用相对路径。

`./` 是指当前所在路径。

`../` 是指往上移一层目录。

6.1 mk_folder.bat 详解

mk_folder.bat 的内容如下:

```

1 @echo off
2 REM this file is not call "mkdir" to avoid run errors
3
4 set dst_dir=%1
5
6 if not exist %dst_dir%/NUL mkdir %dst_dir%
```

此脚本用于在 CMD 当前所在之目录为根来创建文件夹。如果该文件夹已存在，则不创建而退出。

此脚本接受一个参数。此参数为将要创建的文件夹路径。

此脚本之使用方法如下:

```
mk_folder < 要创建之文件夹路径>
```

此脚本的语法和 mkdir 命令的语法一致。此处给出一个例子，假设要在目前的目录下创建一个名为 a 的文件夹，其下有一个子目录，名为 b，而 b 之下又有一个子目录，名为 c。

```
mk_folder a\b\c
```

若文件夹路径中有空格，则需要把路径放在两个双引号之中，如:

```
mk_folder "a b\c d"
```

6.2 gs_split_pdf.bat 详解

gs_split_pdf.bat 的内容如下:

```

1 @echo off
2 REM use 64-bit ghoscript to split a pdf
3
4 set temp_folder=%1
5 set outfile=%2
6 set infile=%3
7
8 REM the gswinXXc.exe does not prompt the ghostscript window, the ones without the "c"
9 ↪do prompt
10 gswin64c -sDEVICE=pdfwrite -dSAFER -dNOPAUSE -dBATCH -sOutputFile=%temp_folder%/
    ↪%outfile% %infile%
```

此脚本用于把输入的 PDF 分割为单页的 PDF。

此脚本接受三个参数。它们如下（按顺序）：

1. 输出的单页 PDF 的文件夹的路径
2. 输出的单页 PDF 文件的共用文件名加上 “%d”
3. 需要分页的 PDF 的路径

此脚本调用的是 64 位的 `ghostscript`，若你安装的是 32 位的版本则需要把此脚本中的 `gswin64c` 更改为 `gswin32c`。

此处给出一个例子，输出的文件夹为 `output`（已存在），共用文件名为 `common`，需要分页的 PDF 为 `pdf_in`。

```
gs_split_pdf output common%d.pdf pdf_in.pdf
```

注解： “%d”

如果不在共用文件名后加上 “%d”，`ghostscript` 则不会对 PDF 进行分页。

6.3 pdf_to_svg.bat 详解

`pdf_to_svg.bat` 的内容如下：

```
1 @echo off
2 REM use pdf2svg (https://github.com/jalios/pdf2svg-windows) to convert a pdf to
  ↳ individual svgs
3
4 set inputfile=%1
5 set outputfile=%2
6
7 pdf2svg %inputfile% %outputfile% all
```

此脚本用于把 PDF 转换为 SVG。

此脚本接受两个参数。它们如下（按顺序）：

1. 需要转换的 PDF 文件路径
2. 输出的单页 PDF 文件的共用文件名加上 “%d”

此脚本调用 `pdf2svg` 来进行文件的转换。此处给出一个例子，需要转换的 PDF 名为 `pdf_in`，输出的单页 PDF 的共用文件名为 `pdf_out`，输出的文件夹为 `out_svg`（已存在）。

```
pdf_to_svg pdf_in.pdf .\out_svg\pdf_out%d.svg
```

注解： “%d”

如果不在共用文件名后加上 “%d”，则只会转换 PDF 的第一页。

6.4 pdf_to_png.bat 详解

pdf_to_png.bat 的内容如下：

```
1 @echo off
2 REM use pdftocairo to convert a pdf into multiple pngs
3
4 set dpi=%1
5 set inputfile=%2
6
7 pdftocairo -r %dpi% -png %inputfile%
```

此脚本用于把 PDF 转换为 PNG。此脚本会在 CMD 当前所在之目录创建 PNG 文件。

此脚本接受两个参数。它们如下（按顺序）：

1. 转换的 PNG 的 DPI，一般为 300 或 600。过高的 DPI 会令转换过程冗长。一般而言，打印需要至少 300 DPI，一般 600 DPI 足以应付绝大部分情况。
2. 需要转换的 PDF 的路径

此脚本调用 `pdftocairo` 来进行文件的转换。此处给出一个例子，转换的 DPI 为 600 像素，需要转换的 PDF 名为 `pdf_in`。

```
pdf_to_png 600 pdf_in.pdf
```

注解： `pdftocairo`

`pdftocairo` 会自动把多页 PDF 转换为单页的 PNG，非常方便。

注解： 为了方便，用户可以把 `util` 文件夹的路径加入到系统环境变量 `Path` 中，这样就可以直接调用脚本，而不需要在命令中指定 `util` 文件夹的路径。

本章在脚本详解的基础上，讲解怎样把命令合并到一个脚本中从而简化 documentclass 的配置。

从脚本详解中可以看出，本教程为了方便排错，而把命令分到多个脚本之中，逐个击破，但其实完全是可以把命令全部写入单个脚本之中，而实现简化 documentclass 的设置。

本章将会提供这么做的范例。

7.1 一步转换成 SVG

本小结将使用 util 文件夹中之 qk_pdf_to_svg.bat 脚本，以 mwe 文件夹中的 qk_to_svg.tex 为例，展示如何一步转换到 SVG。

qk_to_svg.tex 中的 documentclass 的配置如下：

```
1 \documentclass[tikz, convert, convert={outtext=.svg, command=\unexpanded{
2 % 'out_svg' 是用来存放 SVG 的文件夹
3 % 'out_svg' 是用来存放 SVG 的文件夹
4 % 'out_svg' is the destination folder for SVG files
5 call ../util/qk_pdf_to_svg out_svg \infile\space \outfile\space
6 }]]{standalone}
```

其中，out_svg 是存放 SVG 的文件夹。

qk_pdf_svg.bat 脚本的内容如下：

```
1 @echo off
2
3 set dst_dir=%1
```

(下页继续)

(续上页)

```

4 set inputfile=%2
5 set outputfile=%3
6
7 if not exist %dst_dir%/NUL mkdir %dst_dir%
8
9 cd /d %dst_dir%
10
11 pdf2svg ../inputfile% outputfile% all

```

qk_pdf_to_svg.bat 中的命令, 是把 demo_to_svg.tex 中的 documentclass 中的命令整合为一, 以达到简化 documentclass 的配置的目的。

7.2 一步转换成 PNG

本小结将使用 util 文件夹中之 qk_pdf_to_png.bat 脚本, 以 mwe 文件夹中的 qk_to_png.tex 为例, 展示如何一步转换到 PNG。

qk_to_png.tex 中的 documentclass 的配置如下:

```

1 \documentclass[tikz, convert, convert={outtext=.svg, command=\unexpanded{
2 % 'out_png' 是用来存放 PNG 的文件夹
3 % 'out_png' 是用来存放 PNG 的文件夹
4 % 'out_png' is the destination folder for PNG files
5 call ../util/qk_pdf_to_png out_png 600 \infile\space
6 }]]{standalone}

```

其中, out_png 是存放 PNG 的文件夹。

qk_pdf_to_png.bat 脚本的内容如下:

```

1 @echo off
2
3 set dst_dir=%1
4 set dpi=%2
5 set inputfile=%3
6
7 if not exist %dst_dir%/NUL mkdir %dst_dir%
8
9 cd /d %dst_dir%
10
11 pdftocairo -r %dpi% -png ../inputfile%

```

qk_pdf_to_png.bat 中的命令, 是把 demo_to_png.tex 中的 documentclass 中的命令整合为一, 以达到简化 documentclass 的配置的目的。

7.3 一步转换成 EMF

本小结将使用 util 文件夹中之 qk_pdf_to_emf.bat 脚本, 以 mwe 文件夹中的 qk_to_emf.tex 为例, 展示如何一步转换到 EMF。

qk_to_emf.tex 中的 documentclass 的配置如下:

```

1 \documentclass[tikz, convert, convert={outtext=.pdf,
2 command=\unexpanded{
3 % 'out_emf' 是用来存放 EMF 的文件夹
4 % 'out_emf' 是用来存放 EMF 的文件夹
5 % 'out_emf' is the destination folder for EMF files
6 call ../util/qk_pdf_to_emf out_emf \outfile\space \infile\space
7 }]{standalone}

```

其中, out_emf 是存放 EMF 的文件夹。

qk_pdf_to_emf.bat 脚本的内容如下:

```

1 @echo off
2
3 set dst_dir=%1
4 set outputfile=%2
5 set inputfile=%3
6
7 if not exist %dst_dir%\NUL mkdir %dst_dir%
8
9 gswin64c -sDEVICE=pdfwrite -dSAFER -dNOPAUSE -dBATCH -sOutputFile=%dst_dir%/
  ↳%outputfile% %inputfile%
10
11 cd /d %dst_dir%
12
13 for /r %%i in (*.pdf) do inkscape %%i -M %%~pni.emf
14
15 del /F *.pdf

```

qk_pdf_to_emf.bat 中的命令, 是把 demo_to_emf.tex 中的 documentclass 中的命令整合为一, 以达到简化 documentclass 的配置的目的。

7.4 一步转换成 EPS

本小结将使用 util 文件夹中之 qk_pdf_to_eps.bat 脚本, 以 mwe 文件夹中的 qk_to_eps.tex 为例, 展示如何一步转换到 EPS。

qk_to_eps.tex 中的 documentclass 的配置如下:

```
1 \documentclass[tikz, convert, convert={outext=.pdf,
2 command=\unexpanded{
3 % 'out_eps' 是用来存放 EPS 的文件夹
4 % 'out_eps' 是用来存放 EPS 的文件夹
5 % 'out_eps' is the destination folder for EPS files
6 call ../util/qk_pdf_to_eps out_eps \outfile\space \infile\space
7 }]{standalone}
```

其中, out_eps 是存放 EPS 的文件夹。

qk_pdf_to_eps.bat 脚本的内容如下:

```
1 @echo off
2
3 set dst_dir=%1
4 set outputfile=%2
5 set inputfile=%3
6
7 if not exist %dst_dir%/NUL mkdir %dst_dir%
8
9 gswin64c -sDEVICE=pdfwrite -dSAFER -dNOPAUSE -dBATCH -sOutputFile=%dst_dir%/
  ↳%outputfile% %inputfile%
10
11 cd /d %dst_dir%
12
13 for /r %%i in (*.pdf) do inkscape %%i -E %%~pni.eps
14
15 del /F *.pdf
```

qk_pdf_to_eps.bat 中的命令, 是把 demo_to_eps.tex 中的 documentclass 中的命令整合为一, 以达到简化 documentclass 的配置的目的。

总结

本章为此教程之总结。

本教程利用 Latex 中的 `standalone` 包和 Windows 命令和脚本，结合 `pdf2svg`, `pdftocairo`, `inkscape` 和 `ghostscript` 来实现编译 TEX 文件时，同时把生成的 PDF 转换成单页的图片文件。

本教程讲述来如何转换成 SVG, PNG, EMF 和 EPS 这四种类型的图片。

如果你需要转换为 JPG，请参考 EMF 的转换教程，自行实现。

本项目使用 `git` 进行版本控制。远端仓库存放在 GitHub 上。你可以在 [这里](#) 下载本项目，并提出问题。