
| HatosGanaderos | Manual de Usuario

Versión 1.0.0

04 de junio de 2017

Índice general

1. Qué es HatosGanaderos?	3
2. Manual de Usuario	5
2.1. Instalación	5
2.1.1. Linux	5
2.2. Tutorial 1: Cuentas	7
2.2.1. Registro	8
2.2.2. Recuperar Contraseña	10
2.2.3. Login	13
2.2.4. Modificar Detalles de Cuenta	13
2.2.5. Modificar Clave	15
2.2.6. Cambiar Correo Electrónico	17
2.3. Tutorial 2: Configuración	17
2.3.1. Crear Configuración de la Ganadería	18
2.4. Tutorial 3: Técnicos	23
2.4.1. Crear Cuentas de Técnicos	23
2.4.2. Listar Cuentas de Técnicos	25

2.5.	Tutorial 4: Módulo de Reproducción	25
2.5.1.	Registrar Ganados	26
2.5.2.	Listar ganados	27
2.5.3.	Actualizar Datos del Ganado	29
2.5.4.	Agregar Celo	31
2.5.5.	Agregar Inseminación o Monta	32
2.5.6.	Verificación de Celo	34
2.5.7.	Agregar Problemas de Gestación	36
2.5.8.	Agregar Gestación Correcta	39
2.5.9.	Registrar Esperma	40
2.5.10.	Listar Esperma	42
2.5.11.	Actualizar Datos de Esperma	43
2.5.12.	Dar de Baja a un Ganado	45
2.5.13.	Dar de Baja un Registro de Esperma	46
2.6.	Tutorial 5: Módulo de Producción	48
2.6.1.	Listar Ganados de Producción	49
2.6.2.	Agregar Ordeño	50
2.6.3.	Editar Ordeño Diario	51
2.7.	Tutorial 6: Módulo de Sanidad	53
2.7.1.	Agregar Desparasitador	53
2.7.2.	Listar Desparasitador	54
2.7.3.	Actualizar Datos del Desparasitador	57
2.7.4.	Asignar Desparasitador a Ganados	58
2.7.5.	Agregar Vacuna	60
2.7.6.	Listar Vacuna	65
2.7.7.	Actualizar Datos de la Vacuna	65
2.7.8.	Asignar Vacuna a Ganados	68
2.8.	Tutorial 7: Módulo de Alimentación	69
2.8.1.	Agregar Alimento	72
2.8.2.	Listar Alimento	73
2.8.3.	Actualizar Alimento	74
2.8.4.	Asignar el Alimento al Ganado	77
2.9.	Tutorial 8: Mensajería	81

2.9.1.	Enviar Mensajes	81
2.9.2.	Leer Mensajes	82
2.9.3.	Responder Mensajes	84
2.10.	Tutorial 9: Reportes	84
2.10.1.	Generar un Reporte	85
2.11.	Tutorial 10: Notificaciones	87
2.11.1.	Todas las Notificaciones	88
2.11.2.	Notificaciones por módulo	88
2.11.3.	Confirmar Notificación	90

3. Índice y Tablas 93

HatosGanaderos es un sistema web que ayuda al ganadero o entidad ganadera con el control y organización de reproducción, alimentación, sanidad y producción, con la clara finalidad de prestar atención a las necesidades de los animales vacunos.

CAPÍTULO 1

Qué es HatosGanaderos?

HatosGanaderos es un sistema web de código abierto realizado en tecnologías como: python, django, html, css, NodeJs, SPA-DE, css, postgreSQL entre otras. El software se encuentra en su primera version (1.0.0) y te ayuda a mantener los registros de tus ganados, esperma, alimentos, desparasitadores, vacunas, registros de producción de leche, registro de técnicos, servicio de mensajería entre técnicos y registro de técnicos; facilitando el proceso de las entidades ganderas.

HatosGanaderos es una excelente opción para tu ganadería, deberías probarla!

CAPÍTULO 2

Manual de Usuario

2.1 Instalación

HatosGanaderos es un sistema web que te ayuda con el control y organización de reproducción, alimentación, sanidad y producción de tu entidad ganadera.

2.1.1 Linux

Paso 1: (Instalar PIP)

- `sudo apt-get install python-pip python-dev build-essential`

- `sudo pip install --upgrade pip`

Paso 2: (Instalar y configurar virtualenv)

- `sudo pip python-virtualenv`
- `virtualenv mi_entorno`
- `source mi_entorno/bin/activate`

Paso 3: (Instalar requerimientos)

- `pip install -r requirements.txt`

Paso 4: (Instalar Nodejs)

- `sudo apt-get install npm`

Paso 5: (Instalar ishout.js)

- `npm install ishout.js`

Paso 6: (Clonar el proyecto de Github)

- `git clone https://github.com/mricharleon/HatosGanaderos.git`

Paso 7: (Configurar datos de la base de datos)

- `PFC/SIDGV/settings.py`

```
“ENGINE”:  
“django.db.backends.postgresql_psycopg2”,  
“NAME”: “test”,  
“USER”: “administrador”,  
“PASSWORD”: “12345”,  
“HOST”: “127.0.0.1”,  
“PORT”: “5432”,
```

Paso 8: (Configurar direcciones IP)

■ **PFC/SIDGV/settings.py**

```
ISHOUT_CLIENT_ADDR =  
"192.168.1.2:5500"  
SSL_DOMAIN = "https://192.168.1.2:1290"
```

Paso 9: (Configurar el correo electrónico)

■ **PFC/SIDGV/settings.py**

```
EMAIL_HOST = "smtp.gmail.com"  
EMAIL_HOST_USER =  
"example@gmail.com"  
EMAIL_HOST_PASSWORD = "password"  
EMAIL_PORT = "587"  
EMAIL_USE_TLS = True
```

Paso 10: (Arranque del sistema)

■ **En la terminal dirigirse a: /PFC/SIDGV**

- ./manage.py syncdb
- gunicorn SIDGV.wsgi:application -w 5

Listo, con estos sencillos pasos ya tendrás instalado y corriendo el proyecto HatosGanaderos.

2.2 Tutorial 1: Cuentas

Para el correcto funcionamiento de HatosGanaderos se brinda la posibilidad de crear cuentas en el sitio web, lo cuál da la posibilidad de poder configurar nuestra entidad ganadera.

2.2.1 Registro

Para realizar el registro de una cuenta en *HatosGanaderos* se deben realizar los siguientes pasos:

Paso 1: (Dirigirse a la página home de HatosGanaderos)

La **figura 2.1.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar la página de inicio denominada *home*, contiene datos informativos sobre el sitio web *HatosGanaderos*, además de contener dos botones:

- Registrar
- Ingresar



Figura 2.1: Página home de HatosGanaderos

Paso 2: (Presionar el botón Registrar)

La **figura 2.2** muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario para el registro en *HatosGanaderos*, Se solicitan datos como:

- Nombre de usuario
- Correo Electrónico
- Contraseña
- Verificación de contraseña

Los cuáles son necesarios para la correcta creación de la cuenta.

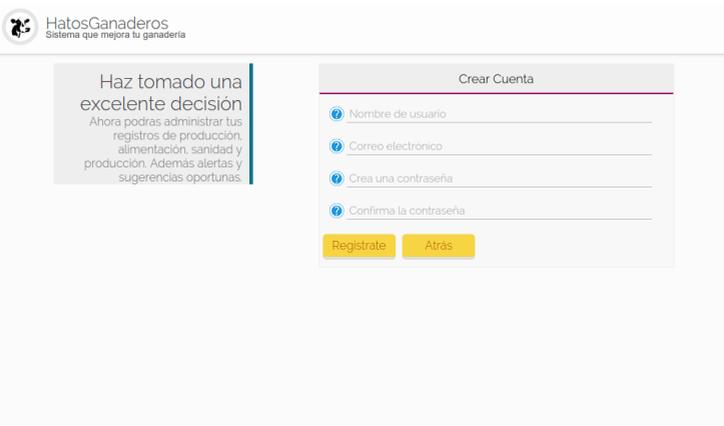


Figura 2.2: Registrar cuenta en HatosGanaderos

Paso 3: (Presionar el boton Regístrate)

Si los datos ingresados son correctos, se enviará un correo electrónico a la cuenta especificada en el *Paso 2* el cuál contiene un código de activación.

Paso 4: (Activar Cuenta)

La **figura 2.3.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar un link. Deberá hacer clic sobre él para

que redireccione a su perfil correctamente creado en *HatosGanaderos*.



para mí 

Estimado richar,

Gracias por tu registro en HatosGanaderos.com.

Para activar tu cuenta debes darle clic en el siguiente enlace:

<https://www.hatosganaderos.com/accounts/activate/e4fab388f09759acd50998bec8a5e7d81e22ec93/>

¡Gracias por usar nuestro sitio!

Sinceramente,
HatosGanaderos.com

Figura 2.3: Activar cuenta de HatosGanaderos

2.2.2 Recuperar Contraseña

En el caso que olvide la contraseña de su cuenta de *HatosGanaderos* la puede recuperar siguiendo los siguientes pasos:

Paso 1: (Dirigirse a la página de ingreso al sistema)

La **figura 2.4.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar un link *¿Olvidaste tu contraseña?* el cuál tiene que ser clickeado para poder redireccionar a un formulario que le ayudará en el proceso.

Paso 2: (Ingresar su correo electrónico)

La **figura 2.5.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario que le solita:

- Correo electrónico de su cuenta

Deberá ingresar su correo electrónico y presionar el boton *Enviar Contraseña* para continuar con el proceso.

Paso 3: (Verificar correo)



Figura 2.4: Recuperar contraseña de cuenta de HatosGanaderos



Figura 2.5: Ingresar correo de cuenta de HatosGanaderos

La **figura 2.6.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar el correo que fue enviado en el paso anterior:

Deberá presionar el link para continuar con el proceso.



Figura 2.6: Verificar correo de recuperación de contraseña en HatosGanaderos

Paso 4: (Reinicializar contraseña)

La **figura 2.7.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar el formulario al que fue redirigido en el paso anterior:

Deberá ingresar los datos que se le solicitan:

- Contraseña nueva
- Confirmación de contraseña nueva

Luego deberá dar clic en el boton *Reinicializar tu contraseña* y el proceso habrá finalizado con éxito. ya puede ingresar a su cuenta en *HatosGanaderos*.



Figura 2.7: Reinicializar contraseña en HatosGanaderos

2.2.3 Login

El proceso de login es necesario para poder administrar su entidad ganadera, se seguirá los siguientes pasos:

Paso 1: (Dirigirse a la página de login)

La **figura 2.8.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar la página de login, que solicita el ingreso de:

- Nombre de usuario o Correo electrónico
- Contraseña

Luego de ingresar correctamente los datos se presiona el boton *Ingresar* El cuál redireccionará exitosamente a su perfil en *HatosGanaderos*.

2.2.4 Modificar Detalles de Cuenta

El proceso de modificar detalles de su cuenta en *HatosGanaderos* se lo debe realizar al inicio obligatoriamente y luego ya es opcional. Se seguirá los siguientes pasos:



Figura 2.8: Login en HatosGanaderos

Paso 1:

(Dirigirse al perfil en HatosGanaderos)

Luego de haberse logueado en el sistema ¿*Cómo me logueo?*?

La **figura 2.9.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar el perfil creado en *HatosGanaderos.*

Nota: El sistema a través de su correo electrónico intentará conectar a **Gravatar** y revisar si posee una imagen registrada y si no es el caso agregará una imagen aleatoria a su cuenta en HatosGanaderos.

Para modificar datos se presiona la opción de *Modificar los detalles* en el menú de la izquierda.

Paso 2: (Modificar detalles del perfil)

La **figura 2.10.** muestra una captura de pantalla donde se



Figura 2.9: Perfil en HatosGanaderos

puede observar el formulario para modificar los detalles del perfil registrado en *HatosGanaderos*.

Los datos que se pueden modificar son:

- Nombre
- Apellido
- Retrato
- Sexo
- Dirección
- Teléfono

Luego de agregar esta información en el formulario se presiona el botón *Grabar* para persistir la información.

2.2.5 Modificar Clave

Para realizar el proceso de modificación de clave de la cuenta registrada en *HatosGanaderos* se seguirá los siguientes pasos:



Figura 2.10: Modificar detalles del perfil en HatosGanaderos

Paso 1: (Ingresar nueva clave)

Dirigirse al perfil registrado en *HatosGanaderos Perfil en HatosGanaderos*.

La **figura 2.11** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se solicita el ingreso de algunos datos:

- Contraseña antigua
- Contraseña nueva
- Confirmación de la contraseña nueva

Se solicita la clave antigua para poder validar la autenticidad del usuario, posterior a ello una nueva contraseña con su respectiva confirmación. Para continuar se presiona el botón *Cambiar contraseña* y se finalizará exitosamente el proceso.



Figura 2.11: Cambiar clave en HatosGanaderos

2.2.6 Cambiar Correo Electrónico

Para realizar el proceso de cambiar el correo electrónico vinculado a la cuenta registrada en *HatosGanaderos* se seguirá los siguientes pasos:

Paso 1: (Ingresar nuevo correo)

Dirigirse al perfil registrado en *HatosGanaderos* *Perfil en HatosGanaderos*.

La **figura 2.12**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se solicita el ingreso del:

- Nuevo correo electrónico

Luego de ingresar el requisito correctamente se procede a presionar el botón *Cambiar dirección de correo* y el proceso finalizará exitosamente.

2.3 Tutorial 2: Configuración

HatosGanaderos es un sistema web que te permite configurar los datos necesarios para el control y administración de la enti-



Figura 2.12: Cambiar correo electrónico en HatosGanaderos

dad ganadera.

2.3.1 Crear Configuración de la Ganadería

Para registrar los datos particulares de cada entidad ganadera se seguirá los siguientes pasos:

Nota: *HatosGanaderos* exige que se configure la entidad ganadera antes de cualquier otro proceso.

Paso 1: (Ingresar datos de la entidad ganadera)

Dirigirse al perfil registrado en *HatosGanaderos Perfil en HatosGanaderos*.

La **figura 2.13.** y la **figura 2.14.** muestran las capturas de pantalla donde se puede observar que se solicita que se ingrese los siguientes datos:

- Tipo de indentificación

El sistema presenta dos opciones de indentificación del ganado:

1. Norma Ecuador

Posee los siguientes atributos:

- Siglas del País
- Código del País
- Código de Provincia
- Número de serie
- Código de barras
- RP
- Nombre
- RP de la madre
- RP del padre

2. Simple

Posee los siguientes atributos:

- RP
 - Nombre
 - RP de la madre
 - RP del padre
- Frecuencia del celo
Cada cuantos días se presenta el celo en el ganado (21 días) con su respectivo margen de error.
 - Duración del celo

El celo normalmente tiene una duración en horas (20 horas) adicional se solicita el margen de error.

- Celo después del parto

Cuántos días se contemplan de descanso luego del parto para que entre en celo un ganado con su respectivo margen de error.

- Intentos de verificación del celo

Número de intentos que se puede tratar de verificar el servicio correcto.

- Edad máxima de una ternera

El número de meses máximo que puede tener un ganado para que sea considerada ternera.

- Edad máxima de una vacona

El número de meses máximo que puede tener un ganado para que sea considerada vacona.

Nota: *HatosGanaderos* contempla 3 etapas del ganado:

- Ternera
 - Vacona
 - Vientre
-

- Días de período de gestación

Días que el ganado va estar en el período o ciclo de gestación (281 días).

- Días de período seco

Días que el ganado va estar en el período o ciclo seco (60 días).

- Días de período de lactancia

Días que el ganado va estar en el período o ciclo de lactancia (300 días).

- Días de período vacío

Días que el ganado va estar en el período o ciclo vacío (90 días).

- Número de ordeños

El número de ordeños diarios para el registro de producción.

- Nombre de la Ganadería

El nombre de la entidad ganadera.

- Dirección de la ganadería

Dirección de la entidad ganadera.

Una vez ingresada la información correcta a la configuración de la ganadería, en la **figura 2.14.** se muestra una captura de pantalla donde se puede observar un botón *Grabar* que se debe presionar para persistir la información proporcionada.

Y con esto se guardo correctamente la nueva configuración de la entidad ganadera.



Figura 2.13: Configurar ganadería



Figura 2.14: Configurar ganadería

2.4 Tutorial 3: Técnicos

HatosGanaderos te permite el registro de varios técnicos dentro de la entida ganadera con el objetivo de administrar y organizar la ganadería.

2.4.1 Crear Cuentas de Técnicos

Para registrar técnicos se lo realizará desde la cuenta administradora (aquella que contiene la configuración de la ganadería). Y se seguirá los siguientes pasos:

Paso 1: (navegar por el menu)

La **figura 2.15.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar el menu en la parte superior derecha que permite dirigirse a los diferentes módulos, la configuración y el cierre de sesión.



Figura 2.15: Menu de HatosGanaderos

Paso 2: (Registrar técnico)

Presionar el botón *Técnicos* del *menu de HatosGanaderos*.

La **figura 2.16**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar el formulario de registro de técnicos en *HatosGanaderos*, que solicita los datos siguientes:

- Nombre de usuario
- Correo electrónico
- Contraseña
- Confirmación de contraseña

Luego de haber ingresado los datos correctamente se presiona el botón *Registrate*.



The screenshot shows the 'Agregar nuevo técnico' (Add new technician) registration form. The page header includes the HatosGanaderos logo and the tagline 'Sistema que mejora tu ganadería'. The form is titled 'Agregar Técnico' and contains the following fields and buttons:

- Nombre de usuario
- Correo electrónico
- Crea una contraseña
- Confirma la contraseña
- Registrate (yellow button)
- Atras (yellow button)

On the left side of the form, there is a sidebar with the text: 'Agregar nuevo técnico', 'Ahora podras agregar los datos del nuevo técnico', and 'Listar Técnicos'.

Figura 2.16: Registro de técnicos en HatosGanaderos

Paso 3: (Validar registro)

Realizados los pasos anteriores el sistema *HatosGanaderos* enviará un correo al email registrado en la cuenta del nuevo técnico, el correo contiene un link que lo llevará a su perfil en *HatosGanaderos* y el proceso habrá finalizado con éxito.

2.4.2 Listar Cuentas de Técnicos

El proceso de listar cuentas de técnicos de su entidad ganadera se obtiene siguiendo los pasos descritos a continuación:

Paso 1: (Listar técnicos)

Se presiona el botón *Listar Técnicos* del *menu de Agregar Técnico*.

La **figura 2.17.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar el listado de técnicos existentes en la entidad ganadera.

Nota: La cuenta del administrador, aquel que posee la configuración de la cuenta también es considerado técnico.



Figura 2.17: Lista de técnicos en HatosGanaderos

2.5 Tutorial 4: Módulo de Reproducción

HatosGanaderos agrega un módulo de reproducción con el cuál podrás registrar ganados, editarlos, registrar celos, registrar par-

tos, posibles problemas en la gestación.

2.5.1 Registrar Ganados

Para realizar el registro de ganados en *HatosGanaderos* se debe seguir los siguientes pasos:

Paso 1: (Ingresar datos del ganado)

Dirigirse al *menu de HatosGanaderos* y en la sección de *Módulos* presionar el botón de *Reproducción*.

La **figura 2.18.** y la **figura 2.19.** muestran unas capturas de pantalla donde se puede observar el formulario para poder registrar el ganado. Los datos que se requieren son:

Nota: Para el ejemplo se utilizo el tipo de identificación simple.

- Forma que se concibio (Inseminación o Monta)
- Nombre
- RP de la madre
- RP del padre
- Imagen
- Fecha de nacimiento
- Sexo
- Raza
- Peso vivo

■ Observaciones



Figura 2.18: Registro de ganado en HatosGanaderos



Figura 2.19: Registro de ganado en HatosGanaderos
Luego de haber ingresado los datos solicitados correctamente, se presiona el botón *Grabar* y el proceso finaliza exitosamente.

2.5.2 Listar ganados

El proceso que te ayuda a saber cuáles son los animales de tu entidad ganadera es *Listar ganados* y permite listar los ganados machos y hembras por separado por mayor facilidad y organización. Se debe seguir los siguientes pasos:

Paso 1: (Listar ganados)

La **figura 2.18.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar un menú en la parte izquierda y tenemos dos opciones *Listar Hembras* y *Listar Machos* se debe presionar la que deseemos.

La **figura 2.20.** y la **figura 2.21.** muestran unas capturas de pantalla donde se puede observar el listado de ganados (hembras y machos por separado) de la entidad ganadera.



Figura 2.20: Listar ganados hembras en HatosGanaderos



Figura 2.21: Listar ganados machos en HatosGanaderos

2.5.3 Actualizar Datos del Ganado

Si se requiere actualizar ciertos datos del ganado registrado en *HatosGanaderos* se deberá realizar los siguientes pasos:

Paso 1: (Selección del ganado)

Se debe listar el ganado *Listar Ganados*,.

La **figura 2.22.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar la búsqueda del ganado del cuál se desea actualizar su información.

Nota: Para hacer la búsqueda del ganado más eficiente *HatosGanaderos* brinda la posibilidad de hacer uso de una barra de búsqueda ubicada en la parte superior. Está búsqueda se la puede realizar por los siguientes criterios:

- RP
 - Nombre
 - Año de nacimiento
-



Figura 2.22: Búsqueda de ganados en HatosGanaderos

Paso 2: (Seleccionar actualizar datos del ganado)

La **figura 2.23.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que si se ubica el cursor sobre el ganado buscado se muestra un menu contextual que brinda las opciones:

- Celo
- Actualizar

Para continuar debemos presionar la opción de *Actualizar*.



Figura 2.23: Seleccionar actualizar datos de ganado en HatosGanaderos

Paso 3: (Actualizar datos del ganado)

La **figura 2.24.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario que nos permite actualizar la información del ganado registrado en *HatosGanaderos*.

Finalmente se presiona el botón *Grabar* y el proceso finalizará correctamente.



Figura 2.24: Actualizar datos de ganado en HatosGanaderos

2.5.4 Agregar Celo

El proceso de agregar celo a un ganado se debe seguir los siguientes pasos:

Paso 1: (Seleccionar ganado y agregar celo)

Se debe buscar y seleccionar el ganado *Selección del ganado* y seleccionar la opción de *Celo* en el menu del ganado *Seleccionar celo del ganado*.

Paso 2: (Ingresar datos del celo)

La **figura 2.25**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario para el registro del celo, se solicita ciertos datos:

- Fecha de inicio del celo
- Observaciones

Una vez ingresados los datos correctos el ganado entrará

a estar en celo.



Figura 2.25: Registrar celo de ganado en HatosGanaderos

2.5.5 Agregar Inseminación o Monta

El proceso de agregar inseminación o monta a un ganado se lo debe realizar siguiendo los siguientes pasos:

Paso 1: (Seleccionar ganado)

Se debe buscar y seleccionar el ganado que este en *celo* *Selección del ganado.*

Paso 2: (Seleccionar Servicio en el menu)

La **figura 2.26.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que si se ubica el cursor sobre el ganado seleccionado en el paso anterior se mostrará un menu contextual con las opciones:

- Celo
- Servicio
- Actualizar

Para continuar se debe presionar la opción *Servicio.*



Figura 2.26: Seleccionar servicio del menu en HatosGanaderos

Paso 3: (Ingresar datos del servicio)

La **figura 2.27.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario que solicita datos:

- Tipo de concepción (Inseminación o Monta)
- RP del padre
- Observaciones

Luego de ingresar los datos correctos se presiona el botón *Grabar* y el proceso habrá finalizado correctamente.



Figura 2.27: Agregar el servicio a un ganado en HatosGanaderos

2.5.6 Verificación de Celo

El proceso de verificación de celo consiste en verificar la inseminación o monta correcta realizada al ganado, para poder realizarla exitosamente se seguirá los siguientes pasos:

Paso 1: (Seleccionar ganado y seleccionar opción de servicio)

Se seguirá los siguientes pasos *Selección del ganado* y *Seleccionar servicio del menú*.

La **figura 2.28**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar el resultado de seguir los pasos anteriores.

Nota: El número de notificaciones que se le presenten depende de la cantidad de las mismas especificadas al momento de configurar la ganadería.

Para este ejemplo se cuenta con 3 intentos de verificación del servicio, en cada una de las fichas se encuentra:

- Nombre
- Fecha del servicio
- Fecha de verificación

paso 2: (Seleccionar verificar en ficha)

La **figura 2.29**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar si se ubica el cursor sobre la ficha de verificación se muestra una opción *Verificar*.

Se debe presionar para continuar con el proceso.

Paso 3: (Ingresar datos de verificación)



Figura 2.28: Verificación del servicio en HatosGanaderos



Figura 2.29: menu de ficha de verificación del servicio en HatosGanaderos

La **figura 2.30**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario que solicita el ingreso de:

- El estado del servicio (correcto o incorrecto)
- Observaciones

Ya posee datos precargados que son:

- Tipo de concepción
- RP del padre

Que son datos que fueron agregados en el momento de *Registro de servicio*.

Se ingresan los datos y se presiona el botón *Grabar* para finalizar correctamente.



Figura 2.30: Verificación del servicio en HatosGanaderos

2.5.7 Agregar Problemas de Gestión

En el proceso de gestación se pueden presentar algunos inconvenientes y hay que registrarlos, para ello se sigue los siguientes pasos:

Paso 1: (Seleccionar ganado)

La **figura 2.31.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar como se busco a través de la barra de búsqueda de *HatosGanaderos* el nombre del ganado *mari* y se obtuvo un resultado correcto.



Figura 2.31: Seleccionar ganado en gestación en HatosGanaderos

Paso 2: (Selección de la opción gestación)

La **figura 2.32.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar si se ubica el cursor sobre la ficha del ganado se mostrará un menu contextual que contiene la opción:

- Gestación
- Actualizar

Se debe presionar la opción *Gestación* para continuar con el proceso.

Paso 3: (Selección de la opción Reportar Problema)

La **figura 2.33.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar en el menu de la izquierda la opción



Figura 2.32: Seleccionar opción de gestación en HatosGanaderos

Reportar Problema.

Se debe presionar la opción *Reportar Problema* para continuar con el proceso.



Figura 2.33: Seleccionar opción reportar problema en HatosGanaderos

Paso 4: (Ingresar problema de gestación)

La **figura 2.34.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario que solicita el ingreso de ciertos atributos:

- Fecha del problema
- Tipo de problema
 - Aborto
 - Nacido muerto
 - Madre muerta
 - Los dos muertos

-Observaciones

Luego de ingresar los datos correctamente se debe presionar la opción *Grabar* para finalizar el proceso exitosamente.



The screenshot displays the user interface for editing a pregnancy problem. On the left, a sidebar contains the HatosGanaderos logo and the text 'Sistema que mejora tu ganadería'. Below this, a box titled 'Problema Gestación' includes the instruction 'Ahora podras actualizar los datos de tu ganado' and a link 'Listar Hembras'. The main content area is titled 'Editar Problema de Gestación [5]'. It features three input fields: 'Fecha del Problema', 'Aborto', and 'Observaciones'. The 'Aborto' field has a dropdown arrow on its right. A yellow 'Grabar' button is positioned at the bottom of the form.

Figura 2.34: Registrar problema de gestación en HatosGanaderos

2.5.8 Agregar Gestación Correcta

Para registrar una gestación correcta se seguirá los siguientes pasos:

Paso 1: (Seleccionar ganado y seleccionar opción de gestación)

Realizamos la búsqueda del ganado *Buscar Ganado* y seleccionamos la opción de *Gestación* del menu contextual *Seleccionar gestación*.

Paso 2: (Ingresar datos de la gestación)

La **figura 2.35**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar los siguientes atributos:

- Fecha de servicio
- Fecha del posible parto
- Tipo de parto (Normal o cesárea)
- Observaciones

Luego que ya estos datos sean ingresados correctamente se presiona el botón *Grabar* y el proceso finaliza correctamente.



Figura 2.35: Registrar gestación en HatosGanaderos

2.5.9 Registrar Esperma

El proceso de registrar esperma en la entidad ganadera se lo realizará siguiendo estos sencillos pasos:

Paso 1: (Ingresar datos del esperma)

Dirigirse al *menu de HatosGanaderos* y en la sección de *Módulos* presionar el botón de *Reproducción* para continuar el proceso se debe presionar la opción del menu izquierdo *Registrar Esperma*.

La **figura 2.36**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar el formulario para poder registrar el esperma. Los datos que se requieren son:

- Nombre
- Fecha de registro
- Número de pajuelas
- Raza
- Observaciones

Luego de ingresar los datos correctos se presiona el botón *Grabar* y el proceso finaliza correctamente.

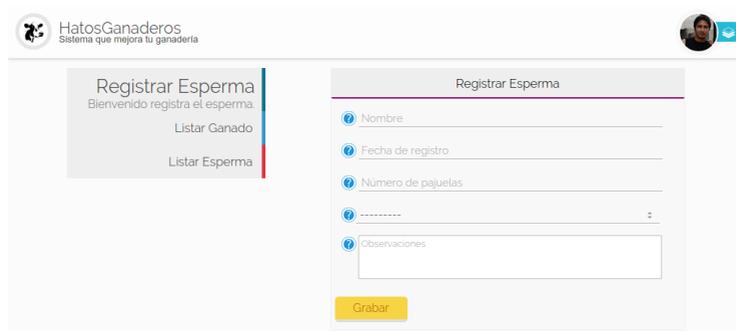


Figura 2.36: Registro de esperma en HatosGanaderos

2.5.10 Listar Esperma

El proceso de listar esperma registrado en la entidad ganadera se lo realizará siguiendo estos sencillos pasos:

Paso 1: (Listar esperma)

Dirigirse al *menu de HatosGanaderos* y en la sección de *Módulos* presionar el botón de *Reproducción* para continuar el proceso se debe presionar la opción del menu izquierdo *Listar Esperma*.

La **figura 2.37**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar el listado de fichas de esperma registrados en *HatosGanaderos*, cada ficha contiene:

- Nombre
- Raza
- Número de pajuelas
- Fecha de registro

El proceso de listar esta concluido correctamente.



Figura 2.37: Listar esperma en HatosGanaderos

2.5.11 Actualizar Datos de Esperma

El proceso de actualizar espermatozoides registrados en la entidad ganadera se lo realizará siguiendo estos sencillos pasos:

Paso 1: (Listar y búsqueda del espermatozoides)

Se deberá listar el espermatozoides *Listar Esperma*.

La **figura 2.38**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar la búsqueda del espermatozoides *Brunito* para ello se hace uso de la barra de búsqueda que provee *HatosGanaderos* en la parte superior, los criterios de búsqueda son:

- RP
- Nombre
- Año de registro



Figura 2.38: Buscar espermatozoides en HatosGanaderos

Paso 2: (Seleccionar la opción de actualizar)

La **figura 2.39**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar si se ubica el cursor sobre la ficha del espermatozoides buscado anteriormente, se mostrará una opción

Actualizar que deberá ser presionada para continuar con el proceso.



Figura 2.39: Opción actualizar esperma en HatosGanaderos

Paso 3: (Actualizar datos del esperma)

La **figura 2.40** muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario con datos previamente cargados que pueden ser modificados:

- Nombre
- Fecha de registro
- Número de pajuetas
- Raza
- Observaciones

Luego de haber modificado con datos correctos se debe presionar el botón *Grabar* y el proceso finalizará con éxito.



Figura 2.40: Actualizar esperma en HatosGanaderos

2.5.12 Dar de Baja a un Ganado

El proceso de dar de baja a un ganado registrado en la entidad ganadera se lo realizará siguiendo estos sencillos pasos:

Paso 1: (Listar y seleccionar ganado)

Se deberá listar los ganados registrados en *HatosGanaderos* *Listar Ganados*.

La **figura 2.41.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar la búsqueda del ganado *bonita* para ello se hace uso de la barra de búsqueda que provee *HatosGanaderos* en la parte superior, los criterios de búsqueda son:

- RP
- Nombre
- Año de registro

Paso 2: (Ingresar datos de baja)

La **figura 2.42.** muestra una captura de pantalla donde



Figura 2.41: Buscar y seleccionar ganado en HatosGanaderos

se puede observar un formulario para ingresar la información de la futura baja del ganado, posee los campos como:

- Fecha de la baja
- Causa
- Observaciones

Una vez ingresada esta información se presiona el botón *Grabar* y el proceso deberá finalizar correctamente.

2.5.13 Dar de Baja un Registro de Esperma

El proceso de dar de baja un registro de esperma registrado en la entidad ganadera se lo realizará siguiendo estos sencillos pasos:

Paso 1: (Listar y seleccionar el esperma)

Se deberá listar los registros de esperma registrados en *HatosGanaderos* *Listar esperma*.

La **figura 2.43**. muestra una captura de pantalla donde

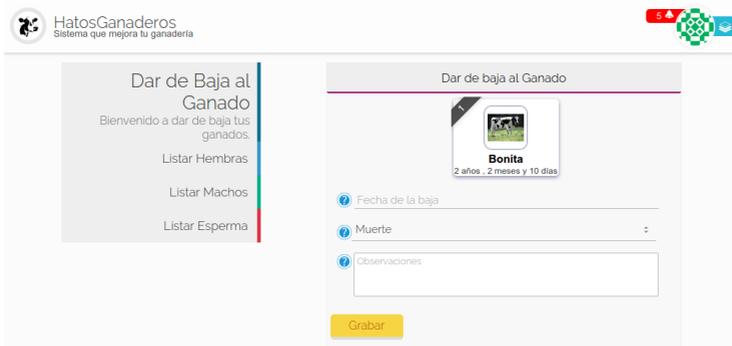


Figura 2.42: Dar de baja al ganado en HatosGanaderos

se puede observar la búsqueda del registro de esperma *bruno* para ello se hace uso de la barra de búsqueda que provee *HatosGanaderos* en la parte superior, los criterios de búsqueda son:

- RP
- Nombre
- Año de registro



Figura 2.43: Buscar y seleccionar esperma en HatosGanaderos

Paso 2: (Ingresar datos de baja)

La **figura 2.44.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario para ingresar la información de la futura baja del registro de esperma, posee los campos como:

- Fecha de la baja
- Causa
- Observaciones

Una vez ingresada esta información se presiona el botón *Grabar* y el proceso deberá finalizar correctamente.



Figura 2.44: Dar de baja el registro de esperma en HatosGanaderos

2.6 Tutorial 5: Módulo de Producción

HatosGanaderos brinda la posibilidad de registrar el ordeño diario de los ganados de tu entidad ganadera, para poder mantener un registro de la producción del ganado.

2.6.1 Listar Ganados de Producción

El proceso de listar ganados en producción se lo debe realizar siguiendo estos sencillos pasos:

Paso 1: (Listar ganados)

Dirigirse al menu de hatos ganaderos *menu HatosGanaderos* y en la sección de módulos se debe presionar la opción de *Producción*.

La **figura 2.45.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar el listado de fichas de ganados en producción. Cada ficha contiene:

- Nombre
- Celo
- Etapa
- Edad

El proceso finaliza exitosamente.



Figura 2.45: Listar ganados en producción en HatosGanaderos

2.6.2 Agregar Ordeño

Para realizar exitosamente el proceso de registrar el ordeño diario se deberá seguir estos pasos:

Paso 1: (Buscar ganado en producción)

Se deberá listar el ganado en producción *Listar ganado en producción*.

Luego se deberá hacer uso de la barra de búsqueda que provee *HatosGanaderos* que se ubica en la parte superior los criterios de búsqueda son:

- RP
- Nombre
- Año de nacimiento

La **figura 2.46**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar si se ubica el cursor sobre la ficha del ganado en producción se mostrará un menu contextual con la opción de *Ordeño* que deberá ser presionada para continuar con el proceso.



Figura 2.46: Seleccionar opción de ordeño en HatosGanaderos

Paso 2: (Ingresar datos de ordeño)

La **figura 2.47.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario que solicita los siguientes datos:

- Número de litros de leche
- Observaciones

Nota: Se puede observar en la parte superior del formulario que se indica el número de ordeño (1 de 2), esto se debe al número especificado en el momento de configurar la entidad ganadera.



Figura 2.47: Registrar ordeño en HatosGanaderos

2.6.3 Editar Ordeño Diario

El proceso de editar el ordeño diario se lo realizará siguiendo estos sencillos pasos:

Paso 1: (Ingresar al formulario de ordeño)

Se debera buscar el ganado en producción *Buscar ganado en producción*.

La **figura 2.48**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar que los datos del ordeño diario ya han sido cubiertos. se indica un mensaje:

- Ya has llenado tus registros hoy.

En el menu de la parte izquierda se observa las opciones:

- Editar Ordeno 1
- Editar Ordeno 2

Se debe presionar la opción del ordeño a modificar.

Nota: El número de ordeños depende del número especificado al momento de configurar la ganadería.



Figura 2.48: Ordeño completo en HatosGanaderos

Paso 2: (Editar datos del ordeño diario)

La **figura 2.49**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se ha presionado una de las opciones del menu de la izquierda lo cuál produce un formulario

con datos previamente cargados del ordeño pero que son totalmente modificables:

- Número de litros de leche
- Observaciones

Luego de presionar el botón *Grabar* el proceso finaliza exitosamente.

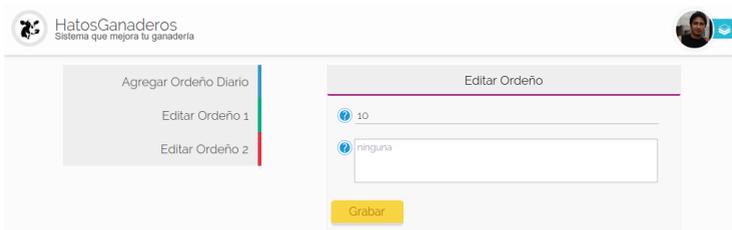


Figura 2.49: Editar ordeño en HatosGanaderos

2.7 Tutorial 6: Módulo de Sanidad

HatosGanaderos brinda el módulo de sanidad para registrar los desparasitadores y vacunas para poder administrarles a los ganados de la entidad ganadera.

2.7.1 Agregar Desparasitador

El proceso de agregar un desparasitador a la entidad ganadera se lo realizará siguiendo estos sencillos pasos.

Paso 1: (Ingresar datos del desparasitador)

Dirigirse al menú de *HatosGanaderos* *menu de HatosGanaderos* y en la sección de módulos se encuentra la opción de *Sanidad* debe ser presionada para continuar con el proceso.

La **figura 2.50.** y **figura 2.51.** muestran unas capturas de pantalla donde se puede observar un formulario que solicita datos para registrar el desparasitador:

- Nombre de la medicina
- Fecha de expiración
- Cantidad de medicina
- Sexo del ganado a aplicar
- Edad de aplicación
- Cantidad de aplicación
- Ciclo de la medicina (Veces exactas o Repetitivo)
- Número de aplicaciones
- Intervalo de tiempo
- Vía de administración
- Observaciones

Luego de ingresar los datos solicitados correctamente se presiona el botón *Grabar* el proceso finaliza exitosamente.

2.7.2 Listar Desparasitador

El proceso de listar desparasitadores se realiza siguiendo estos sencillos pasos.



Figura 2.50: Agregar desparasitador en HatosGanaderos

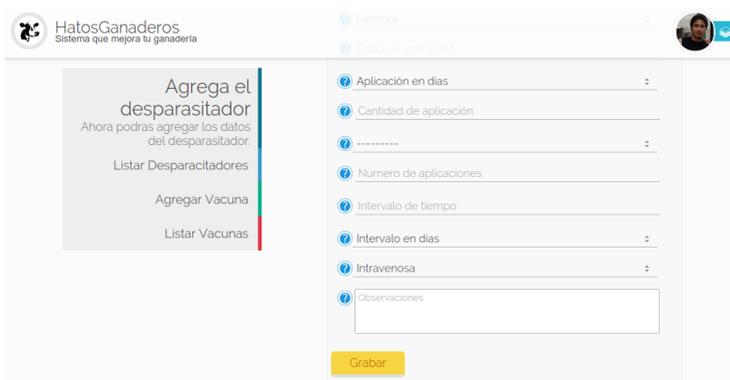


Figura 2.51: Agregar desparasitador en HatosGanaderos

Paso 1: (Listar desparasitadores)

Dirigirse al menú de *HatosGanaderos* *menú de HatosGanaderos* y en la sección de módulos se encuentra la opción de *Sanidad* debe ser presionada para continuar con el proceso.

Se mostrará una pantalla para agregar desparasitador, pero en el menú de la izquierda se presentara la opción de *Listar Desparasitadores* se deberá presionar para continuar con el proceso.

La **figura 2.52.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar el listado de las fichas de cada uno de los desparasitadores registrados en *HatosGanaderos*. Cada ficha contiene:

- Nombre
- Ganados a aplicar
- Cantidad en stock
- Fecha de expiración

Y el proceso finaliza de manera correcta.



Figura 2.52: Listar desparasitadores en HatosGanaderos

2.7.3 Actualizar Datos del Desparasitador

El proceso de actualizar datos del desparasitador registrado en *HatosGanaderos* se debe hacer siguiendo estos sencillos pasos.

Paso 1: (Listar y seleccionar el desparasitador)

Se listan los desparasitadores registrados en *HatosGanaderos* ¿*Cómo listar desparasitadores?*”.

La **figura 2.53**, muestra una captura de pantalla donde se puede observar el listado de las fichas de cada uno de los desparasitadores registrados en *HatosGanaderos*. Se hace uso de la barra de búsqueda que provee *HatosGanaderos* que se ubica en la parte superior y funciona bajo los siguientes criterios de búsqueda:

- Nombre
- Año de vencimiento

Echo esto se consigue el desparasitador que buscamos si se coloca el cursor sobre la ficha se mostrarán unas opciones

- Asignar
- Actualizar

Para el proceso que se esta llevando a cabo se presiona la opción *Actualizar*.

Paso 2: (Actualizar datos)

La **figura 2.54**, muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario con datos precargados que son totalmente modificables.



Figura 2.53: Buscar desparasitador en HatosGanaderos

Una vez que se haya modificado los datos del desparasitador se presiona el botón *Grabar* y el proceso finaliza exitosamente.



Figura 2.54: Actualizar desparasitador en HatosGanaderos

2.7.4 Asignar Desparasitador a Ganados

El proceso de asignar el desparasitador a los ganados registrados en *HatosGanaderos* se debe hacer siguiendo estos sencillos

pasos.

Paso 1: (Listar y seleccionar el desparasitador)

Se listan los desparasitadores registrados en *HatosGanaderos* ¿Cómo listar desparasitadores?''.

La **figura 2.55**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar el listado de las fichas de cada uno de los desparasitadores registrados en *HatosGanaderos*. Se hace uso de la barra de búsqueda que provee *HatosGanaderos* que se ubica en la parte superior y funciona bajo los siguientes criterios de búsqueda:

- Nombre
- Año de vencimiento

Echo esto se consigue el desparasitador que buscamos si se coloca el cursor sobre la ficha se mostrarán unas opciones

- Asignar
- Actualizar

Para el proceso que se esta llevando a cabo se presiona la opción *Asignar*.

Paso 2: (Buscar los ganados)

La **figura 2.56**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se ha realizado el paso anterior y se observa una página donde contiene:

- Barra de búsqueda.
- Lista de ganados encontrados.



Figura 2.55: Buscar desparasitador en HatosGanaderos

- Lista de ganados próximos a asignarles el desparasitador.

Paso 3: (Seleccionar ganados)

La **figura 2.58**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar que al colocar el cursor sobre las fichas se muestra una imagen (+) que significa agregación.

Paso 4: (Asignar)

Para finalizar el proceso de agregación del desparasitador se presiona el botón *Asignar* de la parte superior (junto a la barra de búsqueda) y si la cantidad en stock es suficiente se agregará correctamente.

2.7.5 Agregar Vacuna

El proceso de agregar una vacuna a la entidad ganadera se lo realizará siguiendo estos sencillos pasos.

Paso 1: (Ingresar datos de la vacuna)

Dirigirse al menú de *HatosGanaderos* *menu de HatosGanaderos* y en la sección de módulos se encuentra la op-



Figura 2.56: Página de asignación del desparasitador en HatosGanaderos

La **figura 2.57**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se hace uso de la barra de búsqueda con el criterio de búsqueda del *Año de nacimiento* y se muestran fichas con los resultados encontrados. Cada ficha contiene:

- Imagen
- Nombre
- Edad



Figura 2.57: Búsqueda de ganados a asignar desparasitador en HatosGanaderos



Figura 2.58: Asignar ganado parte 1, en HatosGanaderos
La **figura 2.59.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se presiona el símbolo (+) y automáticamente se agrega a la lista de ganados y se quita de la actual lista.



Figura 2.59: Asignar ganado parte 2, en HatosGanaderos
La **figura 2.60.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que si por error se agrega un ganado a la lista de ganados se puede remover colocando el cursor sobre la etiqueta del ganado y se mostrará una X que si se presiona se retira el ganado y reaparece en la otra lista.



Figura 2.60: Remover ganado de la lista de ganados en Hatos-Ganaderos

ción de *Sanidad* debe ser presionada para continuar con el proceso. Se mostrará una página con un menu en la parte izquierda se debe presionar *Agregar vacuna* para continuar con el proceso.

La **figura 2.61.** y **figura 2.62.** muestran unas capturas de pantalla donde se puede observar un formulario que solicita datos para registrar la vacuna:

- Nombre de la medicina
- Fecha de expiración
- Cantidad de medicina
- Sexo del ganado a aplicar
- Edad de aplicación
- Cantidad de aplicación
- Ciclo de la medicina (Veces exactas o Repetitivo)
- Número de aplicaciones
- Intervalo de tiempo

- Vía de administración
- Observaciones

Luego de ingresar los datos solicitados correctamente se presiona el botón *Grabar* el proceso finaliza exitosamente.

The screenshot shows the 'Agregar Vacuna' form in the HatosGanaderos system. On the left, there is a sidebar with the title 'Agrega la vacuna' and the instruction 'Ahora podras agregar los datos de la vacuna'. Below this, there are three menu items: 'Agregar Desparasitador', 'Listar Desparasitadores', and 'Listar Vacunas'. The main form area is titled 'Agregar Vacuna' and contains several input fields, each with a blue circular icon containing a question mark. The fields are: 'Nombre de la medicina', 'Fecha de expiración', 'Cantidad de medicina', 'ml', 'Hembra', and 'Edad de aplicacion'. The 'ml' and 'Hembra' fields have a dropdown arrow on the right side.

Figura 2.61: Agregar vacuna parte 1, en HatosGanaderos

The screenshot shows the 'Agregar Vacuna' form in the HatosGanaderos system, part 2. The sidebar on the left is identical to the previous screenshot. The main form area is titled 'Agregar Vacuna' and contains several input fields, each with a blue circular icon containing a question mark. The fields are: 'Hembra', 'Edad de aplicacion', 'Aplicacion en dias', 'Cantidad de aplicacion', '-----', 'Número de aplicaciones', 'Intervalo de tiempo', 'Intervalo en dias', 'Intravenosa', and 'Observaciones'. The 'Observaciones' field is a text area. At the bottom of the form, there are two yellow buttons: 'Grabar' and 'Atrás'.

Figura 2.62: Agregar vacuna parte 2, en HatosGanaderos

2.7.6 Listar Vacuna

El proceso de listar vacunas se realiza siguiendo estos sencillos pasos.

Paso 1: (Listar vacunas)

Dirigirse al menú de *HatosGanaderos* *menú de HatosGanaderos* y en la sección de módulos se encuentra la opción de *Sanidad* debe ser presionada para continuar con el proceso.

Se mostrará una pantalla para agregar vacuna, pero en el menú de la izquierda se presentará la opción de *Listar Vacunas* se deberá presionar para continuar con el proceso.

La **figura 2.63**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar el listado de las fichas de cada uno de las vacunas registradas en *HatosGanaderos*. Cada ficha contiene:

- Nombre
- Ganados a aplicar
- Cantidad en stock
- Fecha de expiración

Y el proceso finaliza de manera correcta.

2.7.7 Actualizar Datos de la Vacuna

El proceso de actualizar datos de la vacuna registrada en *HatosGanaderos* se debe hacer siguiendo estos sencillos pasos.

Paso 1: (Listar y seleccionar la vacuna)



Figura 2.63: Listar vacunas en HatosGanaderos

Se listan las vacunas registradas en *HatosGanaderos* ¿Cómo listar vacunas? ”.

La **figura 2.64**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar el listado de las fichas de cada uno de las vacunas registradas en *HatosGanaderos*. Se hace uso de la barra de búsqueda que provee *HatosGanaderos* que se ubica en la parte superior y funciona bajo los siguientes criterios de búsqueda:

- Nombre
- Año de vencimiento

Echo esto se consigue la vacuna que buscamos, si se coloca el cursor sobre la ficha se mostrarán unas opciones

- Asignar
- Actualizar

Para el proceso que se esta llevando a cabo se presiona la opción *Actualizar*.

Paso 2: (Actualizar datos)

La **figura 2.65**. muestra una captura de pantalla donde se



Figura 2.64: Buscar vacuna en HatosGanaderos

puede observar un formulario con datos precargados que son totalmente modificables.

Una vez que se haya modificado los datos de la vacuna se presiona el botón *Grabar* y el proceso finaliza exitosamente.

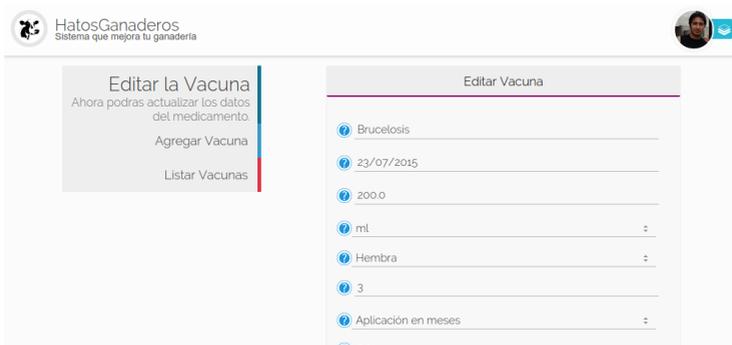


Figura 2.65: Actualizar vacuna en HatosGanaderos

2.7.8 Asignar Vacuna a Ganados

El proceso de asignar la vacuna a los ganados registrados en *HatosGanaderos* se debe hacer siguiendo estos sencillos pasos.

Paso 1: (Listar y seleccionar la vacuna)

Se listan las vacunas registradas en *HatosGanaderos* *¿Cómo listar vacunas?*”.

La **figura 2.66.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar el listado de las fichas de cada uno de las vacunas registradas en *HatosGanaderos*. Se hace uso de la barra de búsqueda que provee *HatosGanaderos* que se ubica en la parte superior y funciona bajo los siguientes criterios de búsqueda:

- Nombre
- Año de vencimiento

Echo esto se consigue la vacuna que buscamos si se coloca el cursor sobre la ficha se mostrarán unas opciones

- Asignar
- Actualizar

Para el proceso que se esta llevando a cabo se presiona la opción *Asignar*.

Paso 2: (Buscar los ganados)

La **figura 2.67.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se ha realizado el paso anterior y se observa una página donde contiene:

- Barra de búsqueda.



Figura 2.66: Buscar vacuna en HatosGanaderos

- Lista de ganados encontrados.
- Lista de ganados próximos a asignarles la vacuna.

Paso 3: (Seleccionar ganados)

La **figura 2.69**, muestra una captura de pantalla donde se puede observar que al colocar el cursor sobre las fichas se muestra una imagen (+) que significa agregación.

Paso 4: (Asignar)

Para finalizar el proceso de agregación de la vacuna se presiona el botón *Asignar* de la parte superior (junto a la barra de búsqueda) y si la cantidad en stock es suficiente se agregará correctamente.

2.8 Tutorial 7: Módulo de Alimentación

HatosGanaderos brinda la posibilidad de registrar el alimento que se administrará a los ganados de la entidad ganadera.



Figura 2.67: Página de asignación de la vacuna en HatosGanaderos

La **figura 2.68**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se hace uso de la barra de búsqueda con el criterio de búsqueda del *Año de nacimiento* y se muestran fichas con los resultados encontrados. Cada ficha contiene:

- Imagen
- Nombre
- Edad



Figura 2.68: Búsqueda de ganados a asignar la vacuna en HatosGanaderos



Figura 2.69: Asignar ganado parte 1, en HatosGanaderos
La **figura 2.70.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se presiona el símbolo (+) y automáticamente se agrega a la lista de ganados y se quita de la actual lista.



Figura 2.70: Asignar ganado parte 2, en HatosGanaderos
La **figura 2.71.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que si por error se agrego un ganado a la lista de ganados se puede remover colocando el cursor sobre la etiqueta del ganado y se mostrará una X que si se la presiona se retira el ganado y reaparece en la otra lista.



Figura 2.71: Remover ganado de la lista de ganados en HatosGanaderos

2.8.1 Agregar Alimento

El proceso de agregar alimento se lo debe realizar siguiendo estos sencillos pasos.

Paso 1: (Agregar alimento)

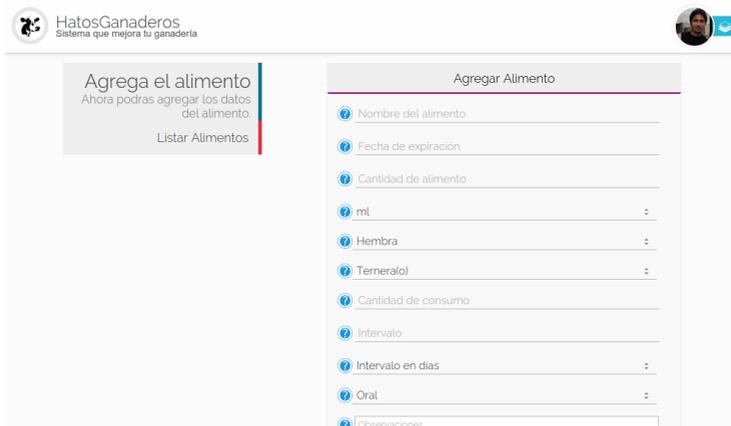
Dirigirse al *menu de HatosGanaderos* en la sección de módulos presionar la opción de *Alimentación*.

La **figura 2.72**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario que nos solicita el ingreso de ciertos datos:

- Nombre del alimento
- Fecha de expiración
- Cantidad del alimento
- Sexo a aplicar
- Etapa del ganado a aplicar
- Cantidad de consumo

- Intervalo
- Vía de administración
- Observaciones

Luego que se ingresen estos datos de forma correcta se debe presionar el botón *Grabar* y el proceso habrá finalizado correctamente.



The screenshot shows the user interface for adding a new food item. On the left, a sidebar contains the HatosGanaderos logo and the text 'Agrega el alimento Ahora podras agregar los datos del alimento.' with a 'Listar Alimentos' link. The main area is titled 'Agregar Alimento' and contains a form with the following fields: 'Nombre del alimento', 'Fecha de expiración', 'Cantidad de alimento', 'mi' (with a dropdown arrow), 'Hembra' (with a dropdown arrow), 'Ternera(o)' (with a dropdown arrow), 'Cantidad de consumo', 'Intervalo', 'Intervalo en dias' (with a dropdown arrow), 'Oral' (with a dropdown arrow), and 'Observaciones'.

Figura 2.72: Agregar alimentos en HatosGanaderos

2.8.2 Listar Alimento

El proceso de listar se lo realiza siguiendo estos sencillos pasos.

Paso 1: (Listar alimento)

Dirigirse al *menu de HatosGanaderos* en la sección de módulos presionar la opción de *Alimentos* y en la pantalla que se muestra a continuación se debera presionar la

opción *Listar Alimentos* del menu de la parte izquierda.

La **figura 2.73.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar el listado de las fichas de cada uno de los alimentos registrados en la entidad ganadera. Cada ficha contiene:

- Nombre
- A que ganado va dirigido
- Cantidad en stock
- Fecha de caducidad

El proceso finaliza correctamente.



Figura 2.73: Listar alimentos en HatosGanaderos

2.8.3 Actualizar Alimento

El proceso de actualizar el alimento ingresado deberá seguir los siguientes pasos.

Paso 1: (Buscar alimento)

Se debe *Listar Los alimentos* para continuar con el proceso.

La **figura 2.74**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar el listado de las fichas de cada uno de los alimentos registrados en la entidad ganadera. Hay que hacer uso de la barra de búsqueda de la parte superior bajo los siguientes criterios de búsqueda:

- Nombre
- Año de vencimiento



Figura 2.74: Buscar alimentos en HatosGanaderos

Paso 2: (Seleccionar menu actualizar)

La **figura 2.75**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar si se ubica el cursor sobre la ficha del alimento previamente buscado, se mostrará un menu contextual con las siguientes opciones:

- Asignar
- Actualizar

Se deberá presionar la opción *Actualizar* para continuar con el proceso.

Paso 3: (Actualizar alimento)

La **figura 2.76**. muestra una captura de pantalla donde



Figura 2.75: Menu contextual de actualizar alimento en HatosGanaderos

se puede observar un formulario que nos presenta datos del registro del alimento en *HatosGanaderos* se tiene la facultad para modificar cualquier atributo.

Se deberá presionar la opción *Grabar* para finalizar el proceso correctamente.

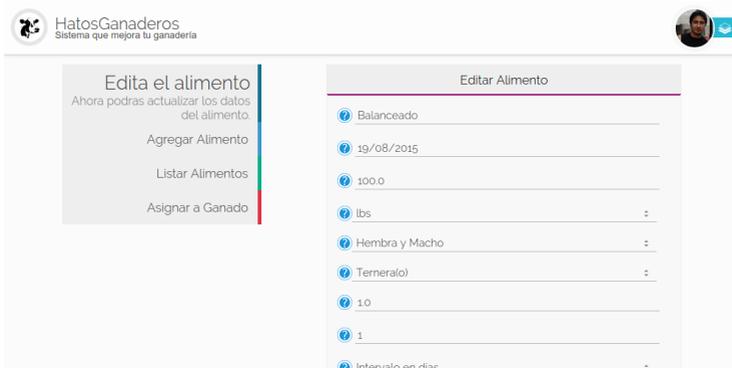


Figura 2.76: Actualizar alimento en HatosGanaderos

2.8.4 Asignar el Alimento al Ganado

El proceso de asignación de alimentos a los ganados registrados en la entidad ganadera se lo puede realizar siguiendo estos sencillos pasos.

Paso 1: (Buscar alimento)

Se debe *Buscar el alimento* para continuar con el proceso.

Paso 2: (Seleccionar menu asignar)

La **figura 2.77.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar si se ubica el cursor sobre la ficha del alimento previamente buscado, se mostrará un menu contextual con las siguientes opciones:

- Asignar
- Actualizar

Se deberá presionar la opción *Asignar* para continuar con el proceso.



Figura 2.77: Menu contextual de asignar alimento en HatosGanaderos

Paso 3: (Buscar los ganados)

La **figura 2.78.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se ha realizado el paso anterior y se observa una página donde contiene:

- Barra de búsqueda.
- Lista de ganados encontrados.
- Lista de ganados próximos a asignarles el desparasitador.



Figura 2.78: Página de asignación del alimento en HatosGanaderos

La **figura 2.79.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se hace uso de la barra de búsqueda con el criterio de búsqueda del *Año de nacimiento* y se muestran fichas con los resultados encontrados. Cada ficha contiene:

- Imagen
- Nombre
- Edad

Paso 3: (Seleccionar ganados)

La **figura 2.80.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que al colocar el cursor sobre las fichas se muestra una imagen (+) que significa agregación.



Figura 2.79: Búsqueda de ganados a asignar alimento en HatosGanaderos



Figura 2.80: Asignar ganado parte 1, en HatosGanaderos
La **figura 2.81** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se presiona el símbolo (+) y automáticamente se agrega a la lista de ganados y se quita de la actual lista.



Figura 2.81: Asignar ganado parte 2, en HatosGanaderos
La **figura 2.82.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que si por error se agrego un ganado a la lista de ganados se la puede remover colocando el cursor sobre la etiqueta del ganado y se mostrará una X que si se la presiona se retira el ganado y reaparece en la otra lista.



Figura 2.82: Remover ganado de la lista de ganados en HatosGanaderos

Paso 4: (Asignar)

Para finalizar el proceso de agregación del alimento se presiona el botón *Asignar* de la parte superior (junto a la barra de búsqueda) y si la cantidad en stock es suficiente se agregará correctamente.

2.9 Tutorial 8: Mensajería

HatosGanaderos pone a disposición un módulo de mensajería entre técnicos de la entidad ganadera, par facilitar un medio de comunicación integrado en el sistema.

2.9.1 Enviar Mensajes

El proceso de enviar mensajes se lo puede realizar siguiendo estos sencillos pasos.

Paso 1: (Enviar mensaje)

Dirigirse al *menu de HatosGanaderos* en la sección de módulos presionar la opción de *Mensajería*.

Luego presionar le botón del menu izquierdo la opción *Nuevo mensaje*.

La **figura 2.83**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar un formulario que nos solicita el ingreso de ciertos datos:

- Destinatario
- Mensaje

Nota: Los destinatarios se cargan automáticamente.

Luego de ingresar los datos correctos se presiona el botón *Enviar* y el proceso finaliza con éxito.



Figura 2.83: Enviar mensajes en HatosGanaderos

2.9.2 Leer Mensajes

El proceso de leer mensajes se lo realiza siguiendo los siguientes pasos.

Paso 1: (Leer mensajes)

Dirigirse al *menu de HatosGanaderos* en la sección de módulos presionar la opción de *Mensajería*.

La **figura 2.84** muestra una captura de pantalla donde se puede observar el listado de mensajes que posee un usuario, cada ficha de mensaje contiene:

- Imagen del remitente
- Nombre del remitente
- Parte del mensaje

- Fecha
- Texto que indica que es nuevo mensaje



Figura 2.84: Leer mensajes en HatosGanaderos

Paso 2: (Detalle de los mensajes)

En el paso anterior presionar la ficha del mensaje que deseemos detallar.

La **figura 2.85**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar el mensaje detallado ya cuenta con todo el contenido del mensaje.

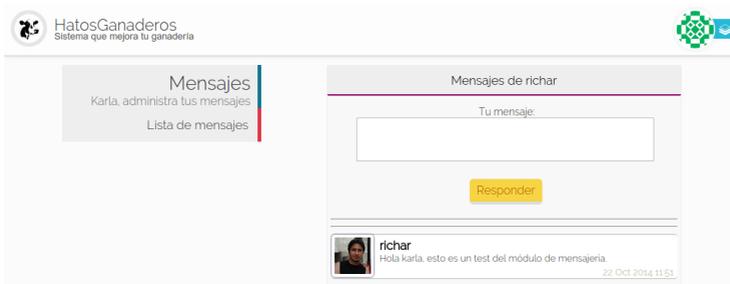


Figura 2.85: Detalle de los mensajes en HatosGanaderos

2.9.3 Responder Mensajes

El proceso de responder mensajes se lo realiza siguiendo los siguientes pasos.

Paso 1: (Responder mensaje)

Dirigirse al *Detalle del mensaje*.

La **figura 2.86**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar el mensaje detallado y en la parte superior cuenta con una caja de texto que solicita el mensaje de respuesta.

Luego se presiona el botón *Responder* y el proceso habrá finalizado correctamente.



Figura 2.86: Responder mensajes en HatosGanaderos

2.10 Tutorial 9: Reportes

HatosGanaderos permite generar un reporte que contiene datos básicos a cerca de los módulos (Reproducción, producción, alimentación y sanidad)

2.10.1 Generar un Reporte

Para generar un reporte se debe seguir estos sencillos pasos.

Paso 1: (Dirigirse a reportes)

Dirigirse al *menu de HatosGanaderos* en la sección de módulos presionar la opción de *Reportes*.

Paso 2: (Buscar ganado)

La **figura 2.87.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar una página que contiene un botón *Buscar Ganado* debe ser presionado para continuar

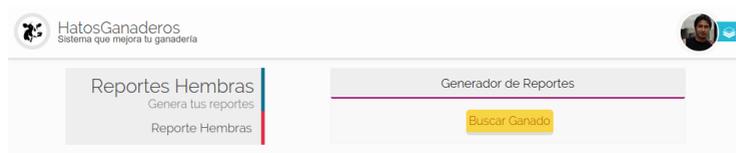


Figura 2.87: Reportes en HatosGanaderos

La **figura 2.88.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar que se muestra un ventana emergente que solicita la búsqueda de un ganado bajo los siguientes criterios:

- RP
- Nombre
- Año de nacimiento

En este caso se busca el ganado *maria*. Se debe presionar la etiqueta del ganado para continuar.

Paso 3:

(Generar reporte)

La **figura 2.89.** y la **figura2.90** muestran unas



Figura 2.88: Buscar ganado para el reporte en HatosGanaderos

capturas de pantalla donde se puede observar que se genero el reporte con datos como:

- Datos informativos
- Módulo de reproducción
- Módulo de producción
- Módulo de alimentación
- Módulo de sanidad

Y con esto finaliza exitosamente la generación de un reporte del ganado.



Figura 2.89: Reporte del ganado, parte 1, en HatosGanaderos



Figura 2.90: Reporte del ganado, parte 2, en HatosGanaderos

2.11 Tutorial 10: Notificaciones

HatosGanaderos provee un sistema de notificaciones que te permitirá conocer que tareas se deben realizar en la entidad ganadera. Tareas que se producen de los módulos de:

- Reproducción
- Producción
- Alimentación
- Sanidad

Nota: Cada notificación posee:

- Nombre descriptivo del problema
- Nombre, varía según la notificación (ganado, alimento, desparasitador, vacuna o registro de esperma)
- cantidad de producto o su RP

- Fecha inicial, en que se produjo la notificación
 - Fecha limite para atender la notificación
-

2.11.1 Todas las Notificaciones

Este proceso muestra todas las notificaciones de la entidad ganadera. Para realizar el proceso se sigue los siguientes pasos:

Paso 1: (Dirigirse a las notificaciones)

La **figura 2.91.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar una página que contiene en la parte superior derecha junto a la imagen seleccionada por el usuario una cinta de color rojo que indica el número de notificaciones existentes para su entidad ganadera.

Nota: Si la cinta es presionada se mostrará un gráfico de la cantidad y porcentaje de notificaciones por módulo, además de contar con el listado de cada una de aquellas notificaciones que esten *pendientes* aún.

2.11.2 Notificaciones por módulo

Este proceso muestra todas las notificaciones de la entidad ganadera divididas en módulos. Se deberá seguir los siguientes pasos:

Paso 1: (Dirigirse a las notificaciones)

Para dirigirse a las notificaciones seguir las siguientes instrucciones *Notificaciones*. Luego se deberá presionar



Figura 2.91: Total de notificaciones en HatosGanaderos

el módulo al que desee acceder en el menu de la parte izquierda.

Paso 2: (Revisar las notificaciones del módulo seleccionado)

La **figura 2.92.** muestra una captura de pantalla donde se puede observar una página con todas las notificaciones pendientes del módulo elegido, un gráfico que indica las cantidades y porcentajes de:

- Notificaciones realizadas
- Notificaciones no realizadas
- Notificaciones pendientes

Y un menu en la parte izquierda que permitirá filtrar las notificaciones por:

- Notificaciones realizadas
- Notificaciones no realizadas

- Notificaciones pendientes

Nota: Al presionar las notificaciones de: Pendientes o No realizadas, se les cambiara el estado a realizadas.

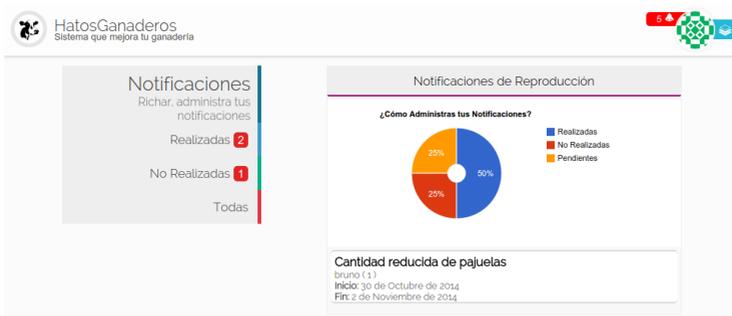


Figura 2.92: Notificaciones por módulo en HatosGanaderos

2.11.3 Confirmar Notificación

Este proceso se encarga de dar por realizada una notificación dentro de nuestra entidad ganadera.

Paso 1: (Realizar una notificación)

La **figura 2.93**. muestra una captura de pantalla donde se puede observar una notificación la cual al ser presionada cambiará de estado “Pendiente” a “Realizada”.

Caso contrario si no se desea no se ha llevado a cabo la acción mencionada en la notificación no se deberá hacer absolutamente nada con ella, ya que automáticamente cumplida la fecha de vencimiento de la notificación pasará al estado “No realizada”.

Realizado esto el proceso finaliza correctamente.



Figura 2.93: Dar por realizada una notificación en HatosGanaderos

CAPÍTULO 3

Indice y Tablas
